MEGA HIRO

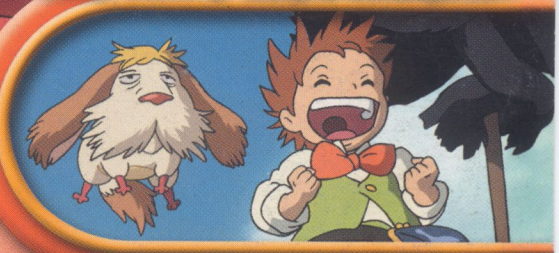
100% ANIME 100% ACCIÓN

Nº 2
2,95 €

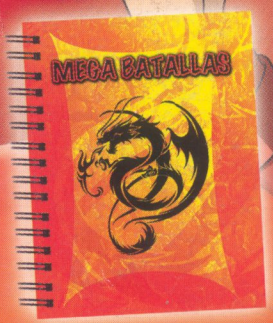
LET'S & GO!!

LOS REYES DEL CIRCUITO
CAMPEONES

LAS TRES SERIES
EL CASTILLO AMBULANTE



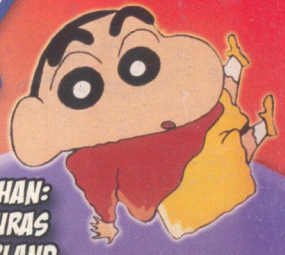
LA MAGIA DE HOWL



¡DE REGALO!
LIBRETA DE COMBATE

4 PÓSTERS

YU-GI-OH! GX
DUELO DE CARTAS



SHIN CHAN:
AVENTURAS
EN HENDERLAND

panini revistas

The 2006 FIFA World Cup Germany
COLECCIÓN OFICIAL DE CROMOS

¡Vive ya el Mundial!

¡Hazte con el álbum y colecciona los cromos de las grandes estrellas del fútbol mundial!

¡Con todos los escudos y la mejor información estadística de las 32 selecciones!

FIFA WORLD CUP GERMANY 2006
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

©The Official Emblem, the Official Mascot of the 2006 FIFA World Cup Germany™ and the FIFA World Cup Trophy are copyrights and trademarks of FIFA.
All right reserved.

Manufactured under licence by PANINI S.p.A - Made in Italy
PANINI
www.paninigroup.com

MEGA HIRO

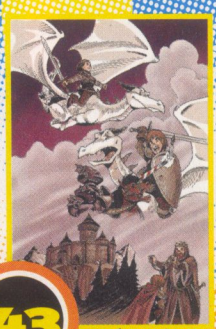
Bueno, pues como el que no quiere la cosa, ya hemos cumplido dos numeritos y, si la cantidad de cartas que nos habéis enviado es indicativo de algo, ¡parece que había muchos aficionados al anime esperando una revista como **Mega Hiro**! Pues aquí estamos nosotros, dispuestos a ofrecerte los mejores contenidos de las series que haya en antena. Además, con novedades tan interesantes como las emisiones de **Yu-Gi-Oh! GX** o **Let's & Go!!**, por ejemplo, parece que el anime en España vuelve a pisar fuerte... ¡Y si a eso sumamos la oferta que había hasta ahora, a más de uno le van a faltar horas para verlo todo! Eso sí, aquí estaremos nosotros para ayudarte a seleccionar lo más interesante. ¡Pero basta de cháchara! ¡Pasa la página y ponte a leer **Mega Hiro** ya!

6 *Yu-Gi-Oh! GX* Duelos de cartas

12 *Conoce a los protas de Let's & Go!!*

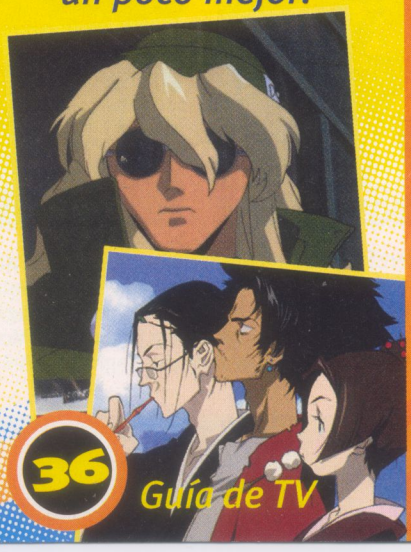
21 *¡La ficha de Ash Ketchum! ¡Conócele un poco mejor!*

15 *¿Quién es el mejor espadachín de One Piece?*



43 Cómic

23 Póster



36 Guía de TV

ÍNDICE

MEGA HIRO 2

4 Noticias
Lo que tienes que saber

6 Yu-Gi-Oh! GX
Vuelven los duelos de cartas

8 Campeones
Descubre todas las series

10 Caballeros del Zodíaco
Los caballeros y sus armaduras

12 Let's & Go!!
Pasión por las carreras de coches

14 Pokémon
Conoce un poco mejor la región de Hoenn

15 One Piece
Los mejores espadachines de la mejor serie de piratas

16 Videojuegos
Anime en tu consola

18 Anime DVD
Las novedades más interesantes

21 Ficha
Ash Ketchum

23 Superpósters:
Let's & Go!!
Zatch Bell!
Yu-Gi-Oh! GX
Inuyasha

31 Conan
Conoce todos sus artefactos

32 Juegos de cartas
Dragon Ball en las mesas

34 Los Top del anime
Tus personajes y series favoritas

36 Guía de televisión
Lo que no te puedes perder

38 Guía manga
¡Con tanta televisión, casi nos olvidamos de la lectura!

40 Correo
Cartas, dibujos, preguntas, sugerencias... ¡aquí está todo!

42 Pasatiempos
Por si aún te queda algo de tiempo libre

43 Cómic
El pequeño Hiro da comienzo a su gran aventura

49 Humor
Porque echarte unas risas nunca está de más...

50 Formulario concursos
Rellénalo, recórtalo y envíalo... ¡así de fácil!

¡TODOS AL SALÓN DEL CÓMIC!

Un año más, tenemos a la vuelta de la esquina el acontecimiento sobre cómics más importante de nuestro país. Entre el 8 y el 11 de junio se celebrará en Barcelona el 24º Salón Internacional del Cómic. Como el año pasado, se ubicará en el Palacio 2 de la Feria de Barcelona, en Plaza España, aunque esta vez la entrada será la frontal y no la lateral (podéis verlo en el mapa).
Para llegar, se aconseja utilizar las líneas 1 y 3 de metro y bajar en la misma parada de Plaza España. La entrada costará 5 euros. Además de diversas exposiciones, proyecciones y sesiones de firmas a cargo de reconocidos dibujantes, todas las editoriales de cómic y editoras de anime estarán allí, ¿te lo piensas perder?

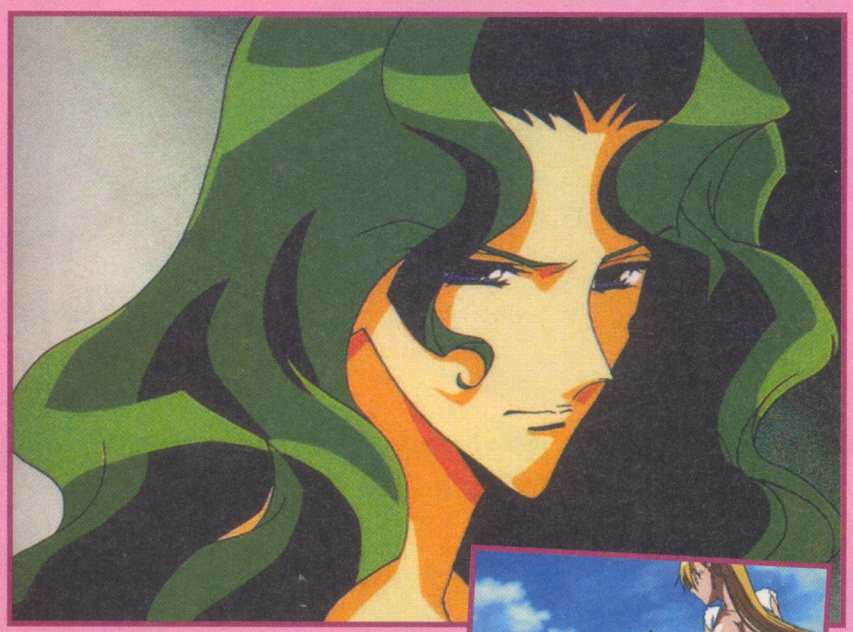
Fiebre de fútbol con el Mundial y Campeones

Se acerca el Mundial de Fútbol de Alemania y Cartoon Network apuesta por acercarse a su público más futbolero. Desde el lunes 5 de junio y hasta el 9 de julio, Oliver y Benji se convierten en los personajes estrella de la cadena. Ambos protagonizarán el espacio *Fiebre de fútbol*, con maratones de los mejores episodios y la emisión de los partidos más intensos. Además, se estrenarán los capítulos más nuevos de esta extensa saga: Campeones hacia el mundial. Junio y julio prometen ser dos meses de grandes emociones para los fans de los magos del balón.

© Yoichi Takahashi/Shueisha

ESTRENOS DE BUZZ PARA JUNIO

Grenadier (sobre estas líneas) y Gankutsuou (derecha).



Grenadier

El canal de cable continúa acercándonos los títulos más potentes del anime en su diversa programación. A lo largo de junio, los seguidores de Buzz podrán ver el estreno de Grenadier, una comedia de acción con chicas guapas y muchos tiros; X-TV, una historia trágica y fantástica sobre el fin del mundo; la plástica adaptación de la inmortal novela El conde de Montecristo titulada Gankutsuou; y el largometraje cyberpunk en 3D Appleseed the Beginning. Anime para todos los gustos.

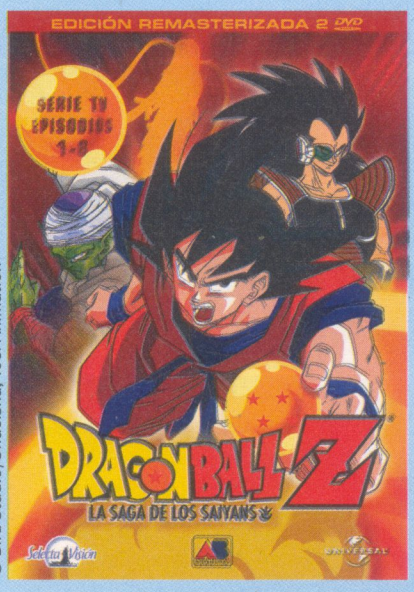
Sale el segundo digipack de Ranma

Se ha hecho esperar, pero ya falta muy poquito. El próximo 21 de junio saldrá a la venta una nueva entrega de Ranma, la popular serie de Rumiko Takahashi (autora de Inuyasha, entre otros exitosos títulos). Al igual que el primero, tendrá una cuidada presentación, jugosos extras y diversos regalos, como postales o un libreto informativo. Contendrá cuatro discos con casi una veintena de divertidos episodios llenos de enredo, acción y transformaciones. El mes que viene os daremos más detalles de esta edición, ¡no os lo perdáis!

© Takahashi Rumiko/Shogakukan, Kitty Films, Fuji TV

BOLA DE DRAGÓN Z SALDRÁ EN DVD

Entre las novedades de julio de Selecta Visión, podréis encontrar el primer volumen de la popular serie *Bola de dragón Z*. La editora se ha decidido por otro clásico juvenil, que actualmente se emite en TVG y Cartoon Network, después del éxito de Caballeros del zodíaco. La edición será similar: un volumen mensual con dos discos y 8 episodios en total. Entre los extras habrá densas fichas informativas sobre el mundo de Son Goku y sus amigos. La calidad de audio y vídeo será alta, ya que se ha procedido a una remasterización de la serie.



© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation

Samurai Champloo y Kekkaishi, nuevos títulos de Panini

© 2004 Geneon Entertainment (USA) Inc. © manglobe/Shimoigusa Champloos

Con *Full Metal Panic!* llegando este mes a su último número e Ichigo 100% también cerca de su fin, Panini Cómics anuncia para julio dos nuevos mangas para chicos. El primero es *Samurai Champloo*, cuyo anime se emite actualmente en el canal Buzz. Es una historia llena de humor y acción dividida en dos resultones tomos. El segundo es un título que sigue publicándose en Japón, donde ya alcanza 11 tomos. *Kekkaishi* está protagonizado por dos adolescentes –chico y chica– de familias rivales, que se encargan de atrapar demonios y espíritus. Dos historias entretenidas y muy recomendables.

YU-GI-OH! GX, ENTRA EN LA ACADEMIA DE DUELO

El 1 de mayo dio comienzo en Antena 3 la serie Yu-Gi-Oh! GX, un spin-off (serie derivada) de la popular Yu-Gi-Oh!. En esta ocasión, el protagonista es el dicharachero y pasota Jaden Yuki. Un crecidito Yugi tiene algunas apariciones puntuales, como en el primer episodio. ¡Conoce a los nuevos protagonistas de los duelos de cartas!

Antena 3
Fin de semana, 8:05

© Kazuki Takahashi/NAS TV TOKYO

Objetivo: Academia de duelo

El tiempo ha pasado, ni más ni menos que 10 años. La batalla final de Yugi queda ya muy lejos. Ahora es otro chico, Jaden Yuki, quien desea unirse a la Academia de duelo. De camino a su primer día en el centro, choca en el parque con alguien que le suena mucho y que le regala una poderosa carta. Ese extraño es Yugi, ni más ni menos. Jaden acaba llegando por los pelos a la convocatoria de la Academia para nuevos alumnos. Lo hace en mal momento: justo después de que hayan acabado todos los combates y con el profesor Crowler cabreado por tener que admitir en la Academia a duelistas que no tienen potencial. Así que el examen de Jaden consistirá en... ¡derrotar al terrible profesor Vellian Crowler!

Jaden demuestra su valía

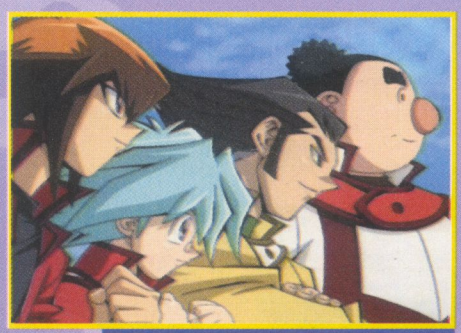
El combate, a todas luces injusto, enfrenta al experimentado director del departamento de técnicas de la Academia con un aspirante a duelista. Además, Crowler utiliza su propio mazo de cartas, no el que han utilizado los demás examinadores.

Nadie confía en la victoria de Jaden. Sin embargo, algunos de los alumnos más poderosos del centro –como, por ejemplo, Chazz, Alexis o Zane– se quedan a ver la función.

En una emocionante y adrenalítica lucha, Jaden invoca a sus hombres pájaro elementales y al Kuribo alado que le había regalado Yugi, que se enfrentan al legendario golem mecanizado de Crowler. Finalmente, para enorme sorpresa de todos los que se encuentran allí presentes, Jaden consigue alzarse como el total vencedor. ¡Y es que ha logrado entrar en la Academia de duelo!

La vida en el campus

Ya dentro de la Academia, en la que se respira una fuerte competencia, Jaden comienza a hacer amigos y enemigos. Los alumnos, en función de sus notas de acceso (la media de los exámenes teóricos y el combate práctico), se dividen en estudiantes Osiris (los de más bajo rango; su uniforme es rojo), Ra (los de rango medio; su uniforme es amarillo) y Obelisco (los de más alto rango; su uniforme es azul). Como Jaden hizo unos desastrosos exámenes teóricos, es un miembro Osiris. Por amigos tiene a Syrus y Chumley, sus compañeros de habitación en el ala Osiris de los dormitorios. De buenas a primeras, ya tiene un enemigo declarado: Chazz, un estudiante Obelisco que no soporta a nuestro protagonista. Y quedan Zane y Alexis (otros dos alumnos Obelisco) o Bastion (un miembro Ra); su uniforme es amarillo, así que inicialmente no se muestran a favor ni en contra de Jaden. Para colmo, después de su vergonzosa derrota, el profesor Crowler se la tiene jurada al recién llegado y le hace la vida imposible, intentando que le expulsen del centro. La nueva vida de nuestro protagonista promete emociones fuertes.



Una imagen de Yu-Gi-Oh! GX.

Jaden Yuki

Un entusiasta de las cartas cuyo sueño es ser el mejor duelista del mundo. Es alegre y extrovertido. Tiene una habilidad e instinto únicos en la lucha, lo que le convierten en un gran adversario.

Syrus Truesdale

Es un chico apocado y con una nula confianza en sí mismo, a pesar de su potencial. Pero con la amistad de Jaden logra ser él mismo y mostrarse como un habilidoso estratega en el combate.

Chumley Huffington

Tímido y vergonzoso en extremo, aunque nadie lo diría al ver su imponente físico. Es un buenazo, pero más vale no cabrearle. A veces, cuando habla tiene un punto de mala leche.

Bastion Misawa

Fue el aspirante que sacó mejores notas en los exámenes teóricos. Es un contrincante inteligente y rápido en la toma de decisiones. Mantiene una relación de amistad-rivalidad con Jaden.

Alexis Rhodes

Considerada la reina Obelisco, posee unas habilidades de combate tan impresionantes como su belleza. Le gusta la manera de ser de Jaden y quizás por eso se siente atraída por él.

Zane Truesdale

El hermano mayor de Syrus es conocido como el rey Obelisco. Siempre está con Alexis, aunque ella no comparte muchas de sus ideas. Nadie le ha derrotado aún, ¿será Jaden el primero?

Chazz Princeton

Aunque recién admitido, su potencial le ha llevado directamente a ser un estudiante Obelisco. Es elitista y considera lamentable que cualquiera pueda ser duelista... Odia profundamente a Jaden.

Vellian Crowler

El rarito profesor de técnicas básicas se la tiene jurada a Jaden desde que le venció en el examen de entrada. Al igual que Chazz, desearía no estar rodeado de duelistas mediocres.

LAS TRES VERSIONES DE CAMPEONES

Muchos os estaréis preguntando qué pasa después de ver cómo a principios de mes Telecinco ha comenzado a emitir una serie llamada Supercampeones, protagonizada por Oliver y Benji... al igual que Campeones, que se emite en La 2, y Campeones hacia el mundial, que podemos ver en Cartoon Network. ¿No sabes cómo organizar estas tres series? Después de leer estas páginas no te quedará ninguna duda.

CAMPEONES, EL ORIGINAL

La primera serie de dibujos que se hizo a partir de las aventuras de Oliver y Benji fue realizada en 1983 y duró 128 episodios. Es la serie que están emitiendo actualmente cada tarde en La 2. En ella, vemos cómo Oliver llega a su nuevo barrio, reta a Benji y entra a formar parte del Newppy, con el que vence al fenomenal portero en el torneo de la ciudad. Luego ambos rivales se unen en el equipo que irá a jugar el torneo provincial, el Newteam. Allí verán que en la región hay muchos jugadores de gran nivel, desde defensas inexpugnables a porteros imbatibles, pasando, lógicamente, por delanteros letales. Entonces asistimos al durísimo enfrentamiento entre Oliver y Mark Lenders, que durante dos finales consecutivas tiene al número 10 de la selección japonesa como vencedor. También vemos cómo toda esa generación de futuras estrellas del balompié defienden la camiseta de la selección juvenil japonesa en el torneo sub-16 de Francia. En él compiten con magníficos jugadores como Pierre Leblanc y Louis Napoleón (Francia), Juan Díaz (Argentina) y, sobre todo, Karl Heinz Schneider, capitán de la todo poderosa selección alemana. Como podéis ver en las imágenes de estas páginas, la animación de esta serie es claramente la más antigua.

Pasión Oliver contagia a sus nuevos amigos.

Paralotodo Benji es casi imbatible.

Rivales Protagonistas de grandes duelos.

Emoción Buscan el gol hasta el pitido final.

© 2001 Yoichi Takahashi/Shueisha.Avex. TV Tokyo. All rights reserved

Supercampeones, con Shingo Aoi

Más de 10 años después, en 1994, se hizo una segunda serie de 46 capítulos, que ahora emite Telecinco. Los primeros 34 episodios son una revisión de la historia ya conocida por todos los aficionados hasta que Oliver vence a Mark en la primera final del torneo regional. La segunda presenta a un nuevo protagonista, Shingo Aoi, un chico japonés que se marcha a Italia con el sueño de triunfar como futbolista. Aunque inicialmente nadie le toma en serio porque es japonés (¿cuántos futbolistas nipones conoces tú?), pronto los chicos italianos comienzan a ver que tiene potencial y le aceptan. ¿Logrará ser titular en los juveniles del Inter de Milán y ser convocado para el siguiente mundial juvenil? Así podría jugar al lado de Oliver, Benji, Mark y demás campeones defendiendo los colores de su selección. En esta serie, la animación es mucho más actual y los diseños de los personajes han evolucionado.

©Takahashi Youichi / Shueisha · NAS

© Yoichi Takahashi/Tsuchida Production/TV Tokyo

Campeones hacia el Mundial

Con motivo del Mundial de Japón y Corea de 2002, se produjo esta serie de 52 episodios con las aventuras de un consagrado y crecidito Oliver Aton. El número 10 japonés ha llevado a su equipo, el Sao Paulo, a ganar el campeonato nacional brasileño. Ahora, su siguiente objetivo es la liga de las estrellas, es decir, la Liga española. Ha fichado por uno de los equipos punteros, el F.C. Barcelona y está viviendo sus últimas horas en tierras brasileñas. Entonces recuerda sus inicios, cuando se mudó de barrio y conoció a Benji, al que acabó superando, o todos los demás chicos de su edad a los que se fue enfrentando y venciendo, especialmente a Mark Lenders, su gran rival en el campo. Después de rememorar su infancia y adolescencia, parte hacia Barcelona, donde no va a ser fácil jugar: nada más llegar se entera de que va a jugar en el equipo filial, en la segunda división. Pero sus partidazos le llevan pronto a destacar entre sus compañeros y en la propia categoría, por lo que asciende al primer equipo, donde comparte vestuario con estrellas mundiales consagradas. También son estrellas mundiales otros dos viejos conocidos: Benji en Alemania y Mark en Italia. No cuesta mucho ver que la animación es la más moderna de las tres series.

Ahora que llega el Mundial...

Aprovechando la cercanía del Mundial, y como *Campeones* está cada vez más de moda, no está de más recordar que existen un montón de artículos de merchandising relacionados con la serie de anime más futbolera: así, existen tanto mochilas como troleys decorados con imágenes de la serie para que causes sensación en el cole... ¡aunque sea el curso que viene! Pero la oferta no termina ahí: si eres MUY fan de *Campeones*, también hay material de papelería (estuches, plumieres...) que lucen a Oliver y compañía en acción. Por último, existe un curioso juego llamado "Soccasac", que incluye una pelota en miniatura y con el cual podrás imitar los malabarismos de tus héroes de anime...

¡GANA!

¡LOTES DE MERCHANDISING!

Tenemos los siguientes lotes de *merchandising* de *Campeones* que queremos que sean tuyos:

- 2 troleys
- 2 lotes de mochila + estuche
- 2 lotes de mochila junior + plumier
- 6 Socca-sac

Gana uno de estos lotes respondiendo a la siguiente pregunta:

¿Por qué equipo español ha fichado Oliver Aton en Campeones hacia el Mundial?

LAS ARMADURAS DE LOS CABALLEROS DE ATENEA

Durante sus combates, los héroes de Caballeros del zodíaco llevan diferentes armaduras. Son muy importantes, ya que ellas les dan mayor fuerza según el poder que posean. Fueron creadas por Atenea, que se basó en las constelaciones del universo. Os vamos a aclarar quiénes y por qué llevan los tres principales tipos: las armaduras de bronce, plata y oro.

Las armaduras de bronce

Son 48 y las llevan los caballeros que tienen un poder más bajo. Nuestros protagonistas combaten con ellas puestas, pero no sólo porque les protegen de los golpes. Están fabricadas con polvo de estrellas y gammanium, que está considerado el metal más resistente que existe. Todas tienen algún tipo de poder especial. Por ejemplo, la armadura de Shiryu (Dragón) es la más dura de todas, mientras que la de Shun (Andrómeda) tiene unas cadenas que permiten a su dueño atacar y defenderse según la necesidad. Pero aunque las armaduras del resto de caballeros sean teóricamente más poderosas, se producen a lo largo de la serie diferentes cambios en las armaduras de bronce, entre reparaciones y absorciones de poder, por lo que Seiya (Pegaso), Hyoga (Cisne), Ikki (Fénix) y sus otros dos compañeros se vuelven mucho más poderosos como caballeros.

Hyoga Caballero del Cisne (Bronce)

Ikki Caballero del Fénix (Bronce)

Shiryu Caballero del Dragón (Bronce)

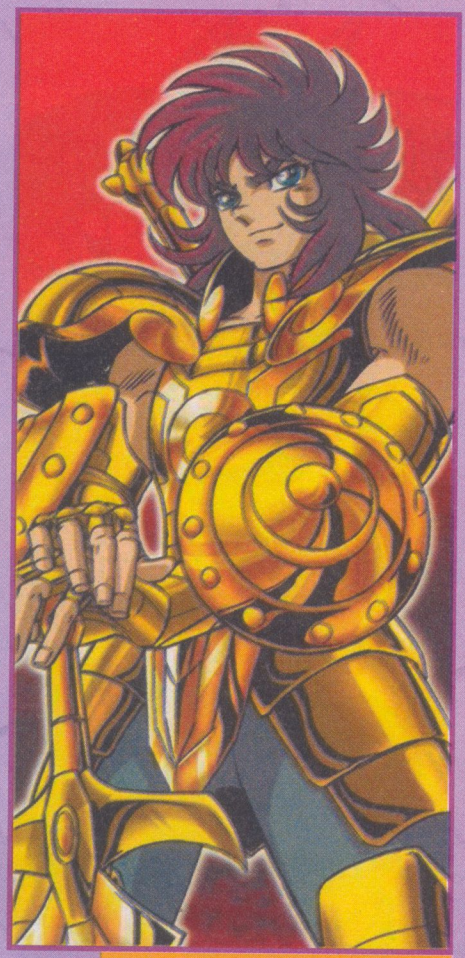
Shun Caballero de Andrómeda (Bronce)

Seiya Caballero de Pegaso (Bronce)

Poderosos Los caballeros de oro dan miedo

Las armaduras de plata

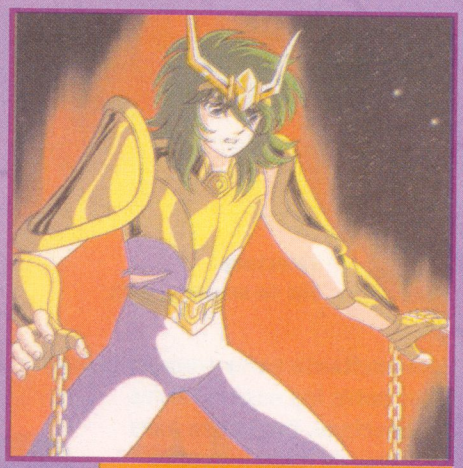
Estas 24 armaduras les son otorgadas a los caballeros que tienen un poder inmediatamente superior a los de bronce. También tienen características propias y son más resistentes que las anteriores. El guerrero más temible posiblemente sea Argor, que puede convertir a sus enemigos en piedra si éstos le miran a los ojos. Sólo hace falta recordar la tremenda batalla que protagoniza con Shiryu. Entre ellos encontramos también a dos guerreras, Marin y Shaina. Los caballeros de plata siguen las órdenes del Patriarca, que los manipula para que acaben con los caballeros de bronce. Creen que sólo con su poder y sus armaduras podrán vencerles fácilmente. Nada más lejos de la realidad.



Dohko Caballero de Libra (Oro)

Las armaduras de oro

Exclusivas de los caballeros más poderosos que están al servicio de Atenea. Como se corresponden con los signos del zodíaco, son 12 y sus poseedores han nacido bajo el respectivo signo: Mu (Aries), Aldebarán (Tauro), Saga y Kanon (Géminis), Máscara de la Muerte (Cáncer), Aioria (Leo), Shaka (Virgo), Doko (Libra), Milo (Escorpio), Aioros (Sagitario), Shura (Capricornio), Camus (Acuario), y Afrodita (Piscis). Los caballeros que las utilizan tienen un poder inmenso, fruto del durísimo entrenamiento al que han sido sometidos desde niños. Son los custodios de la diosa Atenea, protectores máximos de su santuario, y han demostrado ser los más fieles y combativos.



Andrómeda Shun con su armadura de oro.

© Masami Kurumada/Shueisha/Toei Animation

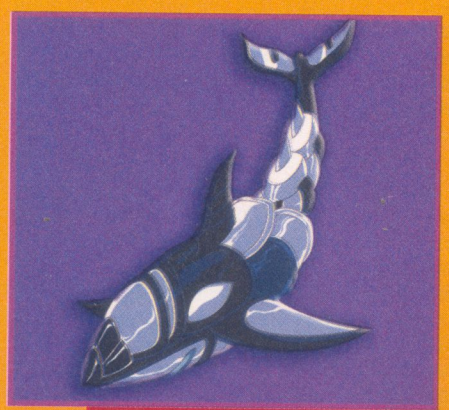
Cuidado de las armaduras

Las armaduras de Caballeros del Zodíaco están a medio camino entre un objeto mágico y uno tecnológico, pero lo que no son, es indestructibles. Entre todas las armaduras, la única que puede regenerarse a sí misma es la de Ikki, lo que explica que sea el caballero del Fénix. Si otras armaduras sufren daños, sólo puede repararlas un maestro forjador como Mu o, en caso extremo, la sangre de su propietario, cosa francamente peligrosa.

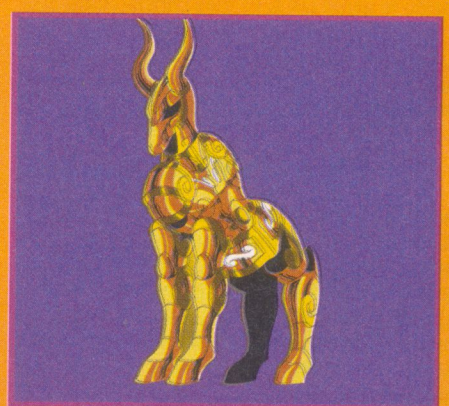
La forma de las armaduras también varía: en su forma más compacta, son una gran «caja» que se puede llevar atada a la espalda, como una mochila. Desplegadas, son como una estatua cuya forma recuerda a la constelación que les da nombre. Esta «forma» se puede entonces desmontar en sus componentes: casco, brazales, pectoral, grebas, etc., de forma que el caballero pueda realmente «ponerse» la armadura (en el manga suelen incluirse complicados esquemas para entender los despieces).

Además, las armaduras evolucionan conforma aumenta el poder de sus poseedores. Como ya habrás visto si sigues la serie, las armaduras de Seiya y compañía cambian tras la saga del Santuario. Más adelante, tras la saga de Poseidon, adquieren categoría de armaduras de oro. Esto sirve, por cierto, para aclarar que aunque la fuerza de un caballero aumente, su constelación sigue siendo la misma, aunque resulte un poco extraño ver que los caballeros de bronce llevan ahora armaduras de oro.

Pegaso La armadura de bronce de Saiya.



Ballena Una de las armaduras de plata.



Caprocornio Una de las armaduras de oro.

Let's & Go!!

LOS REYES DEL CIRCUITO

Telecinco
Fin de semana, 8:25

Esta excitante serie promete causar furor entre los espectadores de Telecinco. Prepárate para disfrutar de emocionantes carreras protagonizadas por las máquinas que controlan los chicos más valientes y osados del circuito japonés de mini 4x4.

Dos hermanos ganadores

Retsu y Go Seiba son dos hermanos obsesionados con las carreras de minicoches 4x4. Dada su habilidad y atrevimiento, se les conoce como los hermanos Let's & Go (que significa "¡Allá vamos!"). Retsu es el mayor y todo el mundo le llama Let's. Es más concienzudo que su hermano y domina la estrategia. Por su parte, Go es el pequeño y es mucho más impulsivo, lo que hace que a menudo cometa errores durante la carrera. Lo suyo es la velocidad.

La verdad es que estos dos no dejan pasar la oportunidad de enfrentarse entre ellos para ver quién es el mejor, ya sea en la calle, el metro o en su casa. Quién más lo sufre es su madre, que siempre tiene escándalo montado en casa. Para colmo, su marido ha empezado a aficionarse también a los mini 4x4 al ver a sus hijos y ahora se dedica a jugar a escondidas.

El regalo del profesor Tsuchiya

Después de ganar una nueva carrera, Let's y Go están preparados para participar en el Campeonato Miniautomovilístico Invernal de Japón. Pero antes de eso, el profesor Tsuchiya, creador de los mini 4x4, les ofrece algo increíble. Ha estado desarrollando una nueva gama de minicoches, llamados "sabers", ¡y les ha escogido a ellos para que prueben dos modelos experimentales! Lo que realmente quiere es que los hermanos los remodelen hasta hacerlos lo más competitivos posible en las carreras. Les pone al día del campeonato como fecha límite para demostrar sus avances; si no lo logran, deberán devolvérselos. A partir de entonces, Let's y Go utilizan su propio estilo y sus técnicas de control de los minicoches para sacarles el máximo provecho. Aunque finalmente no ganan el campeonato, el profesor Tsuchiya queda muy contento co el resultado y se los regala. Pero pronto descubren que los suyos no son los únicos "sabers" del circuito.

Sus potentes "sabers"

El "saber" de Let's se llama Sonic y es muy bueno cogiendo las curvas; el de Go es el Magnum y su fuerte es la velocidad en las rectas. En las carreras dobles, aquellas en las que una parte del circuito lo corre un minicoche y la otra parte su compañero, ambos se muestran intratables, pasando por encima de los demás mini 4x4. Gracias a la habilidad de sus amos, se adaptan a cualquier superficie (arena, agua, terreno irregular) o circunstancia (viento huracanado, lluvia) con unos simples cambios de piezas.

Let's & Go

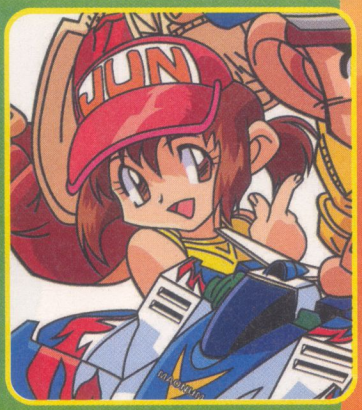
Ellos son los hermanos Seiba, flamantes campeones de carreras mini 4x4. Son muy conocidos en la ciudad y entre los seguidores del circuito, por lo que son muchos los corredores que les retan para vencerles y hacerse un nombre en ese mundillo. Aunque se pasen el tiempo discutiendo y compitiendo entre ellos, son inseparables y cuando se unen en una carrera no hay quien pueda derrotarles.

Un filón comercial

Este anime está formado por tres temporadas que suman un total de 153 episodios. Su éxito en Japón dio lugar a una amplia gama de merchandising: desde los minicoches a un videojuego para Playstation, pasando por tazas, llaveros, estuches y casi todo lo que os podáis imaginar..

El señor Sagami y Jun

Los hermanos Seiba siempre van a comprar las piezas que necesitan para participar en las diferentes carreras a la tienda Sagami. El señor Sagami domina todos los aspectos técnicos de los mini 4x4 e incluso a veces organiza carreras. Su hija Jun, que tiene la edad de Let's, prefiere el béisbol. Al menos hasta que presencia una carrera de esos hermanos a los que hasta entonces sólo veía como dos críos obsesionados con los cochecitos.



El profesor Tsuchiya

Es el creador de los minicoches. Después de años de investigación, ha conseguido desarrollar una innovadora gama que promete convertirse en la más potente del mercado. Conocedor del éxito de los hermanos Let's Go, les regala los dos primeros modelos para comprobar cómo funcionan en la gran competición. Luego también proporcionará nuevas máquinas a otros corredores.

© 1996 KOSHITA/Shogakukan, Shopro

¡GANA!

SÚPER COCHE DE LET'S GO!!

¡PARTICIPA EN NUESTRO CONCURSO!

Tenemos un fantástico coche oficial de la línea de juguetes de *Let's & Go!!* para que imites las increíbles carreras de la serie de animación. Para ganarlo, sólo debes contestar correctamente a la siguiente pregunta:

¿Cómo se llaman los dos protagonistas de Let's & Go!!?

Pokémon Advanced™

Adéntrate en la región de Hoenn

Ash ha vivido numerosas aventuras desde que salió por primera vez de Pueblo Paleta con el sueño de convertirse en el mejor entrenador Pokémon. Se ha enfrentado a incontables peligros y ha participado en intensos combates. Ahora se encuentra ante un nuevo reto: ganarse el respeto de todo Hoenn. Aquí te explicamos a grandes rasgos lo que sucede en las tres temporadas de esta nueva saga.

Pokémon Advanced

La vida tranquila y apacible en casa se ha quedado pequeña para Ash, siempre deseoso de nuevas emociones y aventuras. Tras la pista de Gary, decide marcharse a la región de Hoenn para continuar su entrenamiento. En esos desconocidos parajes, Ash y Pikachu conocen a nuevos amigos: Aura, una chica que quiere ser cuidadora pokémon, y Max, su hermano pequeño. Además, se reencuentran con Brock. Los cuatro se adentran en unas tierras plagadas de nuevos y extraños Pokémon (Gulpin, Manectric, Mudkip, Beautifly...). Allí hay un entrenador considerado invencible. Por eso Ash decide participar en la Liga Hoenn. Para lograr las medallas necesarias, en su camino visita los primeros gimnasios y vence a sus amos.

Pokémon Advanced Un nuevo mundo

Pokémon Advanced Challenge

Los chicos continúan avanzando por los curiosos parajes de Hoenn. Aura participa en concursos para coordinadoras Pokémon –dejando por los suelos a su gran rival, Drew, y encontrando a sorprendentes rivales, como Phantom, el coordinador enmascarado–. Por su parte, Ash logra una tras otra el resto de las medallas que necesita. El grupo recibe durante unos días la visita de Misty, con su inseparable Togepi, y ve también cómo se produce una gran discusión entre Ash y Aura. Afortunadamente, todo se arregla y los chicos permanecen unidos. Sus objetivos están cerca de ser una realidad.

Pokémon Advanced Battle

Una vez Ash consigue las 8 medallas y Aura los 4 lazos, todo el grupo asiste a la Conferencia Lazo. En la competición definitiva, Aura y Drew se enfrentarán en un combate definitivo para demostrar quién es mejor coordinador Pokémon. Más tarde, los chicos van a la Conferencia Colosalia. ¡Allí conocen a un Meowth con botas! Eliminatoria tras eliminatoria, Ash avanza en el campeonato hasta enfrentarse en la final contra aquel entrenador que está considerado invencible: Plubio. Después de su participación en la Conferencia Colosalia, Ash vuelve a su región, Kanto, donde se reencuentra con el profesor Oak. Es entonces cuando descubre la existencia de unos gimnasios especiales llamados Frente de Batalla. ¡Pero esto os lo explicaremos con detalle más adelante!

© 1997-2006 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR. Kikaku.

Los 5 mejores espadachines de ONE PIECE

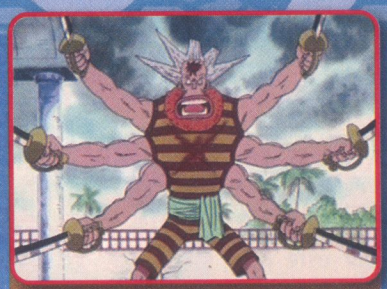
En *One Piece* selucha mucho. A pesar de la gran cantidad de ataques realizados gracias a múltiples poderes sobrehumanos, se llevan a cabo muchos combates con espadas. ¡Os presentamos a los 5 mejores espadachines que hemos conocido!

Zorro Ronoa

Cuando se trata de luchar con la espada, Zorro es único. Su inusual estilo de luchar con tres espadas a la vez (una en cada mano y otra entre los dientes) es, sencillamente, genial. Esa capacidad y su potencia le convierten en un espadachín temido.

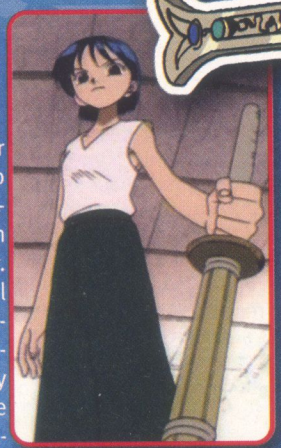
Tashigi

Esta chica que tan mal lo pasa sin sus gafas pertenece a la Marina. Le encantan las espadas, las colecciona y sabe manejarlas. Conoce a Zorro en Logue, donde él la ayuda a escoger unas espadas. Zorro se pone nervioso ante Tashigi porque le recuerda a su fallecida amiga Kuina.



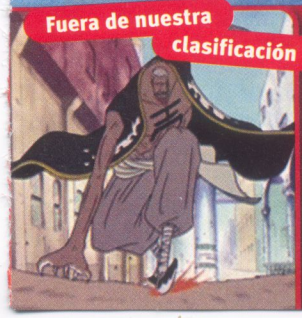
Octy

El punto fuerte de Octy son sus seis brazos, que le permiten sujetar una espada en cada mano. Cuando las agita a toda velocidad sobre su cabeza, se forma una especie de tornado. Si su rival cae en este remolino de espadas, ¡se convierte inmediatamente en carne picada!



Kuina

Ella fue la mejor amiga de Zorro durante su infancia y también su primer amor. Era la hija del dueño del gimnasio en que entrenaba Zorro y logró derrotarle en 2.000 combates. Como Kuina debía dejar la espada por ser una chica, Zorro le prometió que algún día él sería el mejor espadachín del mundo.



Fuera de nuestra clasificación

Don Primero

Este hombre de acero queda fuera de nuestra clasificación. Aunque lucha con espadas, no lo hace con espadas normales. Don Primero probó la fruta cortante y gracias a ella puede convertir cualquier parte de su cuerpo en afiladas espadas.

Cetrero Fantasmal

Es, sin ninguna duda, el mejor espadachín del mundo. Él solo eliminó a todos los piratas de Don Creek. No es solamente un as con su espectacular espada gigante, sino que es capaz de convertir cualquier objeto punzante en un auténtico peligro. Incluso consigue vencer a Zorro sin muchos problemas, a pesar de que le perdona la vida y le pide que siga entrenando con el fin de volver a enfrentarse algún día.

JETIX Anime Jetix

K3 Lunes a Viernes, 13:50

© 1999 Eiichiro Oda / Shueisha, Toei Animation

MEGAMAN

Es normal que las series de anime acaben siendo trasladadas al mundo de los videojuegos. Lo que no es tan habitual es que ocurra justo al revés, pero la saga de Megaman es un buen ejemplo de ello. Y desde hace unos meses contamos en España con la última entrega de la serie.

Megaman Battle Network 5 Double Team es el nombre de dicho juego, y nos vuelve a poner en la piel de Megaman, un simpático personaje que, guiado por su programador informático, debe mantener libre la Red de los ataques del maligno grupo conocido como Nébula. En realidad el juego es una nueva versión de algunos títulos previos, publicados para Game Boy Advance, y remozados ahora para Nintendo DS. Incluye por lo tanto un montón de robots y virus enemigos a los que deberemos superar para alcanzar nuestro objetivo.

Lo mejor de todo es que el juego aprovecha al máximo las prestaciones de la Nintendo DS. Por lo tanto, además de aprovechar la pantalla doble que incluye la consola, los creadores del juego también encontraron un uso curioso para el micrófono de la DS: cuando Megaman esté cansado, nuestros gritos, que él captará a través del micrófono, le proporcionarán nueva energía para hacer frente a los retos que le esperan... ¡que son muchos! Para salir airoso de sus aventuras, el personaje de Megaman podrá ejecutar hasta 360 movimientos diferentes sobre una rejilla de casillas en la que se representará la acción. Si conoces las versiones anteriores de GBA tal vez te suene todo un poco, pero si acabas de descubrir Megaman... ¡tienes que probar este juego!

Ocupado Pocos antivirus tienen tanto trabajo como Megaman

MEGAMAN 5 BATTLE NETWORK DOUBLE TEAM

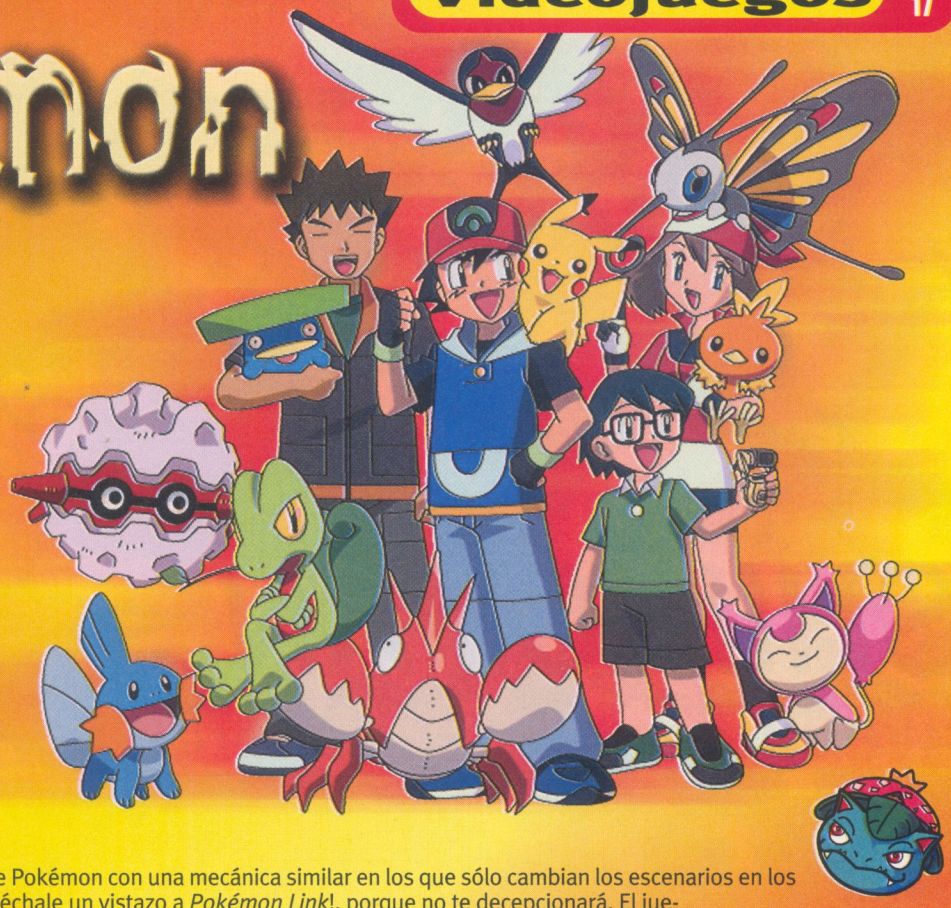
Formato: Nintendo DS
PVPR: 39,95€
Género: Juego de rol
Compañía: Capcom/Nintendo

DEL PÍXEL A LA TV

Megaman NT Warrior es la serie de anime nacida a raíz de la popularidad de los juegos protagonizados por este pequeño personaje. La serie está ambientada en un futuro muy lejano en el que la Red alcanza todos los niveles de la sociedad y cada persona cuenta con un terminal informático en los que habitan los NetNavi, programas de inteligencia artificial. Lan Hikari es el protagonista de la serie, y recibe de su padre un NetNavi que ha programado él mismo llamado Megaman. Acompañado de sus amigos Dex, Maylu y Yai (y sus respectivos NetNavi, claro), Lan deberá utilizar a Megaman para frenar los crímenes que se están extendiendo por la Red... ¡Pero no será nada fácil!

© CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002

Pokémon Link!



Nintendo abre una nueva vía dentro de la saludable gama de juegos de Pokémon con este interesante y entretenido título para su consola portátil, la DS. ¡Ayuda a la agente secreta Lucy Fleetfoot a rescatar a los Pokémon secuestrados alineando iconos en una línea!

© 1997-2006 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR. Kikaku.

Si estás algo cansado de todos esos juegos de Pokémon con una mecánica similar en los que sólo cambian los escenarios en los que combates y los Pokémon que adquieres, échale un vistazo a *Pokémon Link*!, porque no te decepcionará. El juego presenta una serie de puzles que pondrán a prueba tu destreza, capacidad táctica y concentración en torno a algo tan sencillo como el viejo concepto del "cuatro en raya", aplicado en este caso al universo de Pokémon.

AL RESCATE DE LOS POKÉMON

Como te decíamos, tu objetivo es ayudar a Lucy Fleetfoot a rescatar a los Pokémon secuestrados por el Escuadrón Probos. La parte principal del juego se desarrolla en la pantalla táctil de la DS, donde puedes mover los Pokémon (hay 380 diferentes) de forma vertical u horizontal hasta poner cuatro iconos iguales en la misma línea. Cada vez que consigas ese "cuatro en raya" podrás también hacer un "linkaje", es decir, crear otra combinación alineando varias bolas, incluso en forma de "T" o "L". ¡Pero cuidado! Los iconos van cubriendo poco a poco las dos pantallas, y si tardas demasiado en alinear a los Pokémon, ¡acabarán llenándose y habrás perdido la partida!

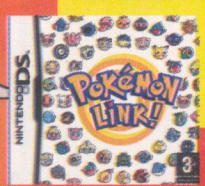
Cuatro en raya Los Pokémon se convierten en fichas...

El juego incluye también un modo de "Aventura" en el cual avanzarás por un enorme mapa con todo tipo de escenarios como volcanes o desiertos. Deberás superar los más de veinte niveles que incluye este modo de juego para derrotar a todos los generales del Escuadrón Probos. Eso sí, si no eres lo bastante rápido tu puntuación volverá a cero y tendrás que empezar desde el principio. Ya sabes, hazte con Pokémon Link!, entrena tus dedos y prepárate para alinear Pokémon... ¡no es tan fácil como parece!

DS... CON AMIGOS, MEJOR

Como suele ocurrir con muchos otros juegos de la portátil de Nintendo, *Pokémon Link*! trata de aprovechar todas las propiedades interactivas que posee la DS. Así, el juego permite jugar con otro jugador mediante conexión inalámbrica, bien en modo competitivo para obtener la puntuación más alta, o bien en modo cooperativo para conseguir atrapar a los Pokémon más esquivos. ¡Seguro que así te haces con todos!

POKÉMON LINK!



Formato: Nintendo DS
PVPR: 39,95€
Género: Puzzles
Compañía: Nintendo

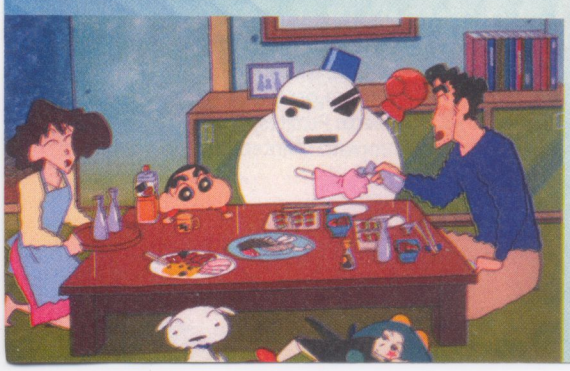
SHIN CHAN
Aventuras en Henderland

Luk Internacional acaba de sacar a la venta una nueva película protagonizada por el popular y desvergonzado Shin chan. Se trata de la sexta aparición en DVD de la familia Nohara, que en esta ocasión vive una mágica aventura en un increíble parque de atracciones.

El DVD incluye tres miniepisodios bajo el título de *Detective Nohara*. En ellos, Hiroshi es un inspector de policía a punto de separarse de su mujer, Misae, con quien viven sus dos hijos, Shin chan y Himawari. Pero el secuestro del supermercado en el que se encuentran todos hará que la situación cambie.

SHINNOSUKE VISITA HENDERLAND

La escuela de Shin chan hace una excursión a Henderland, un nuevo parque de atracciones que causa furor entre los más jóvenes. El parque se divide en tres zonas: el Bosque de Nunca Jamás, Hender –que recrea una ciudad medieval y está coronada por un gran castillo y la Tierra de los juegos. Los tres mundos están unidos por puentes y se pueden visitar en un tren que va de punta a punta. Al finalizar el trayecto, como no podía ser de otra manera, Shin chan acaba perdido delante del Circo Hender, que aún no está abierto al público.

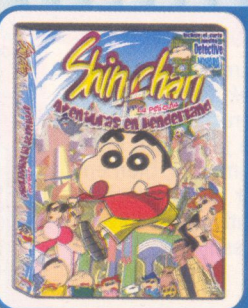


MISTERIO BAJO LA CARPA

Allí descubre a una chica en una urna de cristal. Cuando se acerca, aparece el encargado del circo, el señor Lobo Lobo, que le enseña una muñequita bailarina, Toppema, para que olvide lo que ha visto. Pero cuando Shin chan le da cuerda suficiente para que siga bailando, ella le explica que es víctima de una banda que quiere dominar el mundo. Así comienzan los problemas para el pequeño Nohara, que debe hacer frente a Lobo Lobo, Chokirin (una trapecista muy sexy) y Bolanieve (su nombre lo dice todo). Son los esbirros de Makao y Joma, dos bailarines que lideran el grupo.

A SALVAR EL MUNDO

Al principio Shin chan no quiere saber nada del asunto. Sin embargo, varios días después, los malvados secuestran a sus padres, Hiroshi y Misae. Shin chan debe luchar para rescatarlos y, de paso, salvar el mundo. Con la ayuda de unas cartas mágicas y de Toppema, Shin chan deberá dar rienda suelta a toda su imaginación para acabar, de una vez por todas, con esa banda de malhechores.



Shin chan: Aventuras en Henderland
95 minutos
DVD9 / Todos los públicos
Idiomas: español 5.1, catalán 5.1, euskera 5.1, gallego 5.1, portugués 5.1, japonés 2.0
Subtítulos: español
Características especiales: Incluye cortometraje *Detective Nohara*, Menús interactivos, Acceso directo a escenas, Ficha de personajes, Ficha técnica, Galería de productos, Videoclip, Tráiler japonés, Storyboard, Juegos (trivial, puzzle y colorea), Shin chan en Cartoon Network, Shin chan en DVD, Otros títulos de Luk.
Lanzamiento: 10 de mayo de 2006
Distribuidora: Luk Internacional
Precio: 17,95€

© 1992-2006 USUI YOSHITO/SHIN-EI & TV Asahi

supercampeones

El primer remake de *Campeones*, que actualmente se emite en Telecinco y Cartoon Network, llega al mercado del DVD en una increíble promoción. Y es que después de ver los dos discos que incluye, podrás emular a Oliver, Benji o Mark con el balón que se regala. ¿Serás capaz de hacer el tiro del tigre?

© Youichi Takahashi/NAS TV TOKYO

ROBERTO, MENTOR DE OLIVER

Oliver juega en Brasil, cumpliendo su sueño de infancia. Allí ha conocido al mejor jugador brasileño de la liga: Santana. Antes del enfrentamiento en el que se decidirá el campeonato, Oliver echa la vista atrás y recuerda cómo conoció a su entrenador, Roberto Sedinho. Fue poco después de trasladarse a una nueva casa, mientras se enfrentaba a un soberbio portero llamado Benjamin Price. Roberto, en Japón por motivos de salud, era testigo del reto y le ayudó a marcar un gol con un espectacular centro que Oliver remacharía al fondo de la red. A partir de entonces, Roberto se convirtió en el entrenador del equipo del barrio, Los Gavilanes, que capitaneaba Oliver. Gracias a él, el equipo llegó a vencer al equipo de La Colina, cuya portería guardaba Benji. Tras ese enfrentamiento, ambos jugadores entrarían en el mismo equipo para jugar el campeonato regional. Roberto quedaba como entrenador personal de Oliver. En ese campeonato conocería a Mark Lenders, el que sería durante años el gran rival de Oliver.

Pack Supercampeones

Episodios 1 al 8
200 minutos
2 DVD9 / Todos los públicos
Idiomas: Dolby Digital Stereo español
Subtítulos: no
Características especiales: Menús interactivos, Acceso directo a escenas.
Regalos: Un balón reglamentario de fútbol.
Lanzamiento: 24 de mayo de 2006
Distribuidora: Jonu Media
Precio: 19,95 €

¿QUÉ HA SIDO DE...?

Y mientras Oliver Aron está en Brasil, ¿qué hacen el resto de sus compañeros? Muchos han dejado el fútbol conforme crecían, anteponiendo los estudios al balón. Pero también son muchos los que han acabado poblando la J-League, la liga profesional japonesa. Es el caso, por ejemplo, de Ed Warner, Bruce Harper, Julian Ross, Tom Becker o los gemelos Derrick. Sólo unos pocos han logrado salir de las fronteras niponas para jugar en el extranjero. Además del propio Oliver, están Benji (Alemania) y, por supuesto, Mark Lenders (Italia).

¡CONCURSA!

Tenemos 3 fantásticos lotes de *Supercampeones* para sortear. Si quieres conseguir uno de ellos, basta con que respondas correctamente a la siguiente pregunta:

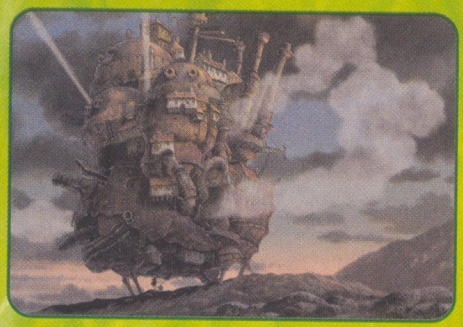
¿En qué país juega Mark Lenders en la actualidad?

El Castillo Ambulante

Tuvo que pasar más tiempo del necesario para que El castillo ambulante, del inigualable Hayao Miyazaki (director de La princesa Mononoke o El viaje de Chihiro, entre otros) llegara a las pantallas de cine españolas. Ahora se edita una edición en DVD a la altura de la calidad de esta película.

Las películas de Hayao Miyazaki se caracterizan por una mezcla mágica de amor, aventuras y comedia, y es por eso que cada una de ellas se convierte en un clásico de forma inmediata. *El castillo ambulante* no podía ser menos. En el film, basado en una novela de la inglesa Dianna Wynne Jones, seguiremos las aventuras (o más bien, desventuras) de la joven Sophie, una chica que, tras ofender sin desearlo a una poderosa bruja, sufre los efectos de un hechizo lanzado por ésta que la hacen envejecer hasta convertirse en una anciana. Por suerte, la maldición sólo afecta a su cuerpo, y mentalmente sigue igual de joven, así que ni corta ni perezosa, decide buscar alguna solución a su problema.

Así es como conoce a Howl, el misterioso dueño de un castillo móvil de aspecto perturbador. Howl, mago de profesión, anda metido en problemas con unas criaturas sobrenaturales que no le quieren bien y, aunque al principio no confía en Sophie, pronto la acepta en el castillo. Los dos, con la ayuda de algunos simpáticos secundarios, buscarán una solución para Sophie a la vez que tratan de sacar a Howl del aprieto en el que se halla. Empieza entonces una maravillosa aventura llena de magia, acción y fantasía que no olvidarás...



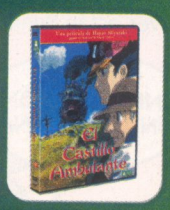
Doble edición

La distribuidora Aurum pondrá a la venta este mes de junio dos ediciones de *El castillo ambulante*. Por un lado, una edición sencilla que contendrá la película y también un documental. La Edición de Coleccionista, por su parte, tendrá una bonita presentación en forma de caja metálica, y además de los contenidos de la edición simple, incluirá entrevistas y documentales. Elige la que más te guste...

¡Cuidado con los títulos!

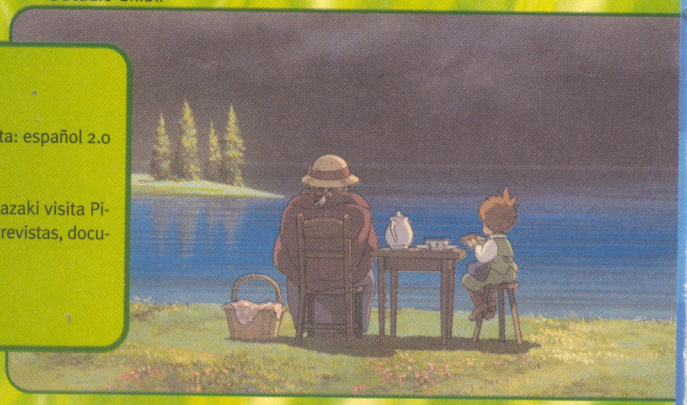
Si la película ha despertado tu curiosidad y quieres leer el libro en el que se basa, que no te despisten los títulos. Aunque la película se llama *El castillo ambulante*, la novela de Dianna Wynne Jones ha sido editada en España bajo el título *El castillo viajero*. La publicó la editorial S/M en el año 2004.

©Studio Ghibli



El Castillo Ambulante

119 minutos
DVD9 / Todos los públicos
Idiomas: Edición sencilla: Español 5.1, japonés 5.1 Edición coleccionista: español 2.0 y japonés/inglés 2.0
Subtítulos: Castellano e inglés
Características especiales: Edición sencilla: tráiler, documental "Miyazaki visita Pixar". Edición coleccionista: los mismos que la edición sencilla más entrevistas, documentales, tráilers y spots japoneses
Lanzamiento: 14 de junio de 2006
Distribuidora: Aurum
Precio: 16,95 € (edición sencilla), 22,95 € (edición coleccionista)



Pokémon

ASH KETCHUM

FICHA

Nombre:	Ash Ketchum
Edad:	Desconocida
Color de pelo:	Negro
Color de ojos:	Negro
Lo que más le gusta:	Capturar pokémons y luchar con ellos
Lo que odia:	Que Gary sea mejor que él

© 1997-2006 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR. Kikaku.

ÉSTA ES SU HISTORIA

Como recordarás, la vida de Ash cambia para siempre el día que cumple 10 años. Porque ese día recibe al fin su ansiada licencia Pokémon, de manera que ya puede convertirse en entrenador. Pero comienza con mal pie, ya que esa misma mañana tiene que recibir su primer Pokémon y se duerme, de manera que llega tarde al laboratorio del profesor Oak. El único que queda es Pikachu, un Pokémon de tipo eléctrico. Aunque el bicho es testarudo y no quiere hacerle caso, Ash decide quedárselo e intentar entrenarlo. Al principio no acaban de congeniar, pero pronto se convertirán en el gran equipo que todos conocemos. Ash sólo vive para cumplir su sueño: ser el mejor entrenador pokémon del mundo. Por eso le aguarda un largo camino lleno de combates para conseguir todas las medallas necesarias para participar en los torneos y ligas que se cruce.

Aunque a lo largo de su entrenamiento captura a más Pokémon, Pikachu sigue siendo su favorito. Pero en sus viajes no sólo encuentra a estos extraños seres. También conoce a amigos y compañeros como Brock y Misty o los hermanos Aura y Max. Pero no todo es de color de rosa. El desastroso Team Rocket, a las órdenes de un tipo malvado, sólo piensa en robarle a Ash su Pikachu. No obstante, nunca lo logran, porque el valiente e intrépido Ash es capaz de hacer todo lo que esté a su alcance por su amigo.

LA GORRA
La marca distintiva de Ash es su gorra roja.

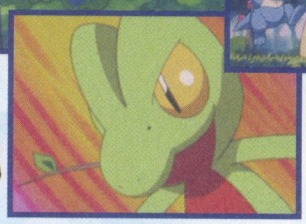
POKÉBALL
Una herramienta indispensable.

PIKACHU

A pesar de que al principio Pikachu no se lleva bien con Ash, al cabo de poco tiempo acaba siendo su fiel compañero. Los dos se convierten en grandes amigos y viven muchas aventuras. Aunque Ash no para de capturar a nuevos Pokémon, Pikachu siempre será el número uno.

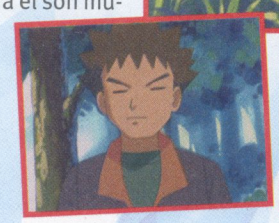
OTROS POKÉMON

Como buen entrenador Pokémon, durante su entrenamiento Ash captura y reúne a otros muchos Pokémon aparte de Pikachu. Entrena temporalmente a Charizard, quitarle, Cyndaquil, Taillow y Treecko, entre otros.



SUS AMIGOS

Además de Pikachu, los mejores amigos de Ash son Aura, Max, Brock y Misty. Ash parece estar enamorado de Misty; sin embargo, para él son mucho más importantes los combates entre Pokémon.



SU META

El objetivo de Ash es convertirse en el mejor entrenador pokémon. Por si esto no fuera suficientemente complicado, se debe enfrentar a las sucias tretas de Team Rocket y a otros muchos tipos indeseables.

Las armas favoritas de Conan

Un buen detective necesita diferentes artilugios que le ayuden en sus investigaciones. Conan tiene la suerte de ser amigo del genial profesor Agase, un viejo inventor que le proporciona toda clase de armas secretas. ¿Las conoces todas?

Gafas. Sirven para saber dónde se encuentra quien sea que tenga un transmisor encima o la insignia de los Detectives Júnior. Gracias a ello, se puede conocer su paradero.

Pendiente. Bajo esta apariencia de pendiente se oculta un sofisticadísimo teléfono, que Conan usa para comunicarse.

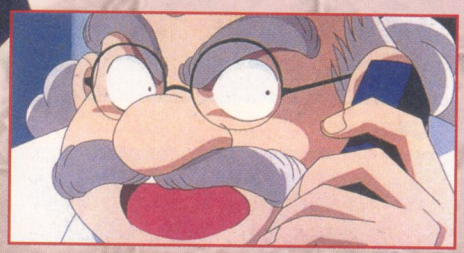
Reloj. Es totalmente indispensable: posee dardos anestesiantes con los que consigue dormir a Kogoro cuando quiere explicar la solución de los casos.

Cinturón. Uno de los últimos inventos del profesor Agase es un cinturón capaz de inflar instantáneamente un balón de fútbol, y que Conan puede utilizar como objeto contundente.

Pajarita. En realidad es un modulador de voz, con el que puede imitar la voz de quien quiera (normalmente la usa para hacerse pasar por Kogoro al solucionar los casos).

Zapatillas. Estas simples zapatillas cuentan con un mecanismo que las dota de una potencia extraordinaria. Conan puede usarlas para dar unos patadones tremendos a cualquier objeto que tenga cerca.

Monopatín. Funciona con luz solar, así que su uso está restringido solamente a la mañana y tarde. Entonces, permite a Conan ir de un lado a otro a gran velocidad.



Profesor Agase

Este viejo inventor es en parte culpable del éxito de Conan. Gracias a algunos de sus inventos –aunque también algunos fracasan y no sirven para nada–, el pequeño detective es capaz de solucionar los mayores misterios. En Beika la gente le conoce, aunque no es un inventor de gran éxito. Aparte de su profesión, es una persona encantadora, dispuesta siempre a llevar de excursión a los Detectives Júnior. Para Agase, que es un hombre soltero, Ayumi, Mitsuhiko, Genta, Ai y Conan son prácticamente como sus nietos. Se preocupa mucho por Ai, que vive con él.

© Gosho Aoyama/Shogakukan-YTV-TMS

GOKU JUEGA A CARTAS

Si eres fan de los juegos de cartas coleccionables, estás de enhorabuena. Hace unos meses que puedes disfrutar en castellano del juego de cartas coleccionables de Dragon Ball. ¡No te lo puedes perder!

OBJETIVO

El objetivo final del juego es acabar con el Espíritu del enemigo. El "Espíritu" es en realidad el mazo de cartas del rival, del cual iremos descartando cartas a medida que los personajes que ponemos en juego se vayan enfrentando a los de él (o ella) y se impongan en sus respectivos combates.

¿Que cómo funcionan los combates? Muy sencillo. Cada personaje tiene unos puntos de ataque (o PA) que se comparan cada turno con los de su enemigo para comprobar quién es mejor en la batalla. En base a esa comparación, uno de los dos personajes vencerá y, según la situación, podrá descartar un determinado número de cartas del rival. Y cuando tu rival se quede sin cartas... ¡habrás ganado la partida! Naturalmente, pocos personajes hay tan poderosos como el propio Son Goku en su estado de superguerrero más avanzado!

Cartas de personaje

Los personajes son las figuras centrales del juego. Ellos son los que luchan por ti en los combates, y los que consiguen que el oponente pierda Espíritu (cartas) hasta la derrota final. Puedes hacerles más poderosos utilizando con inteligencia las cartas de evento, pero... ¡cuidado! Si son derrotados en algún combate, serán eliminados del juego.

Cartas de evento

Las hay de diferentes tipos, y simulan diferentes efectos sobre los personajes u otros aspectos del juego. Las de "escena", por ejemplo, simulan momentos concretos de la serie.

© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation

CADA BARAJA ES ÚNICA

Por si eres nuevo en esto de los juegos de cartas coleccionable, debes saber que una de sus ventajas es que cada jugador es libre de elegir las cartas que quiera para preparar su baraja. En el caso del juego de Dragon Ball, el único límite es que debes utilizar 32 cartas, y como máximo puedes incluir 3 copias de una misma carta. Por lo demás... ¡eres libre!

Cartas de bola de dragón

A lo largo de la partida, puedes "enviar" a tus personajes en busca de las bolas de dragón. Si consigues reunir las siete, aunque sea entre diferentes personajes, podrás convocar al dragón Shenron, con el cual podrás cambiar la situación de la partida por completo, eliminando siete cartas del rival.

TIPOS DE CARTAS

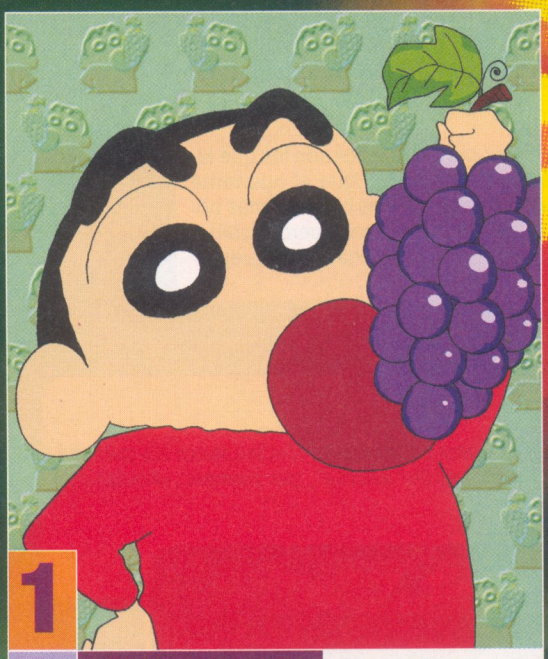
Naturalmente, la cosa se suele volver más complicada, puesto que además de los personajes, los jugadores tienen las llamadas "cartas de evento", que permiten simular efectos u objetos de la popular serie de animación (como por ejemplo, las judías mágicas de Goku). Otras cartas simulan por ejemplo la transformación de Goku en gorila cuando hay luna llena, u otras escenas de la serie. Todas estas cartas hacen que cada partida sea totalmente diferente a la anterior.

Por último, también se puede imitar la búsqueda de las bolas de dragón que tantas veces hemos visto en el anime: si consigues reunir las siete bolas de dragón, ¡podrás convocar a Shenron y cambiar por completo la situación de la partida!

¡Ya sabes! ¡Las batallas más espectaculares de Bola de Dragón te esperan en la mesa de juego!

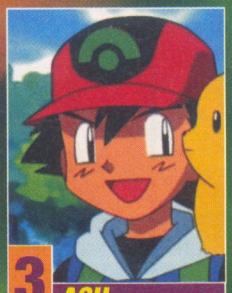
TOP 25 PERSONAJES

¿Quién es el mejor? ¿Quién es el más simpático, el más heroico, el más gamberro...? ¿El más malvado? ¿A quién querrías comprar en la tienda de mascotas? ¿Qué serie no puedes perderte? ¡Los mejores entre los mejores componen el "Top 25"!



1 ► 1 **SHIN CHAN** — *Shin-chan*
Es el niño más gamberro de la tele.

2 ► 2 **LUFFY** — *One Piece*
El pirata más simpático y elástico. Sale rebotando de cualquier situación.



3 ► 3 **ASH** — *Pokémon*
Será un gran entrenador Pokémon.

4 ► 4 **ZORRO** — *One Piece*
Un espadachín casi invencible.

5 ► 5 **OLIVER ATON** — *Campeones*

6 ▲ 7 **CONAN EDOGAWA** — *Detective Conan*

7 ▼ 6 **INUYASHA** — *Inuyasha*

8 ► 8 **SEIYA** — *Caballeros del Zodíaco*

9 ► 9 **NAMI** — *One piece*

10 ► 10 **SON GOKU** — *Bola de dragón*

11 ▲ 11 **RAN MOURI** — *Detective Conan*

12 ► 12 **KAGOME** — *Inuyasha*

13 ▼ 11 **BENJI PRICE** — *Campeones*

14 ▲ 16 **MARK LENDERS** — *Campeones*

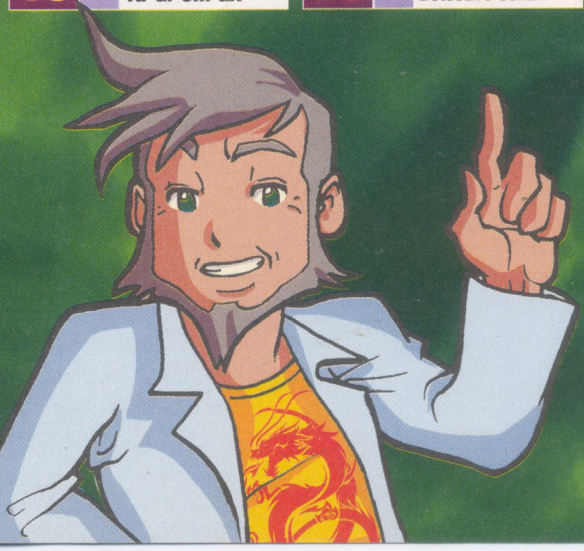
15 ▲ -- **YUKI JUDAI** — *Yu-Gi-Oh! GX*

16 ▲ 19 **SHINICHI KUDO** — *Detective Conan*

17 ▲ 18 **ZATCH BELL** — *Zatch Bell*

18 ▲ 23 **SANJI** — *One Piece*

19 ▲ 22 **SESSHOUMARU** — *Inuyasha*



20 ▼ 17 **YOH ASAKURA** — *Shaman King*

21 ▼ 14 **TYSON** — *Beyblade*

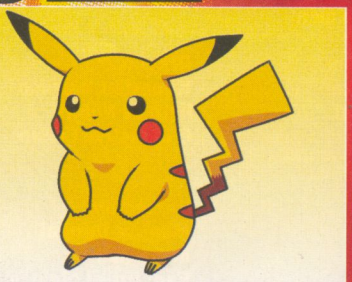
22 ▲ -- **HYOGA** — *Cab. del Zodíaco*

23 ▼ 20 **YUGI** — *Yugi-Oh*

24 ► 24 **VEGETA** — *Bola de dragón*

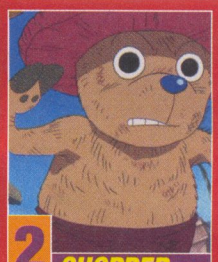
25 ▲ -- **GO** — *Let's & Go!!*

TOP 10 MONSTRUOS MASCOTAS ANIME



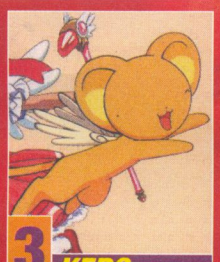
1 PIKACHU

► 1 ***Pokémon***
El eterno compañero de Ash.



2 CHOPPER

► 2 ***One Piece***
Un reno medio humano que ejerce la medicina.



3 KERO

► 3 ***Sakura, cazadora de cartas***
Guardián de las cartas y de Sakura.

4	▲ 5	NEVADO	SHIN CHAN
5	▼ 4	SHIPPO	INUYASHA
6	▲ 8	SONIC	SONIC X
7	▼ 6	TOGEPI	POKÉMON
8	▼ 7	DRAGOON	BEYBLADE
9	► 9	ROLL	MEGAMAN NT WARRIOR
10	► 10	RENAMÓN	DIGIMÓN TAMERS

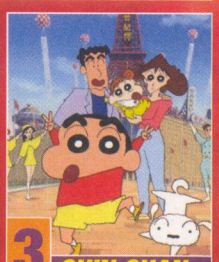
TOP 10 TV SERIES ANIME

1 ONE PIECE

► 1 Las aventuras de la banda de Luffy enganchan.

2 POKÉMON

► 2 Estos extraños seres siguen seduciendo a los aficionados.



3 SHIN CHAN

► 3 Lo que nos podemos reír con la familia Nohara... ¿a que sí?

4	▼ 4	DETECTIVE CONAN	
5	▲ 6	CAMPEONES	
6	▼ 5	INUYASHA	
7	▲ 8	BOLA DE DRAGÓN	
8	▼ 7	DIGIMON	
9	▲ 10	CABALLEROS DEL ZODÍACO	
10	–	YU-GI-OH! GX	

TOP 10 VIDEOJUEGOS

1 ► 1 **DRAGON BALL Z** — *Budokai Tenkaichi* — PS2

2 ► 2 **POKÉMON** — *Esmeralda* — GB Advance

3 ▲ 4 **DRAGON QUEST** — *El periplo del Rey Maldito* — PS2

4	▼ 5	DRAGON BALL Z	Supersonic Warriors 2	Nintendo DS
5	▲ 6	SAINT SEIYA	The Sanctuary	PS2
6	▼ 5	YUGI-OH!	Ultimate Masters Edition: World Championship Tournament	GBA
7	► 7	YUGI-OH!	Double pack	GB Advance
8	▲ 9	POKÉMON	Rubí & Zafiro	GBA
9	▼ 8	DIGIMON	World 4	PS2
10	► 10	DUEL MASTERS	Senpai Legends	PS2

¡GANA!

¡QUEREMOS CONOCER TUS FAVORITOS!

Necesitamos saber tu opinión sobre las mejores series, personajes, enemigos y videojuegos, así que rellena la siguiente encuesta (pueden ser personajes y series que no estén en la lista) y envíanosla... **¡Entrarás en el sorteo de 10 magníficos lotes con las últimas novedades de manga!**

Recorta y envía la encuesta a la siguiente dirección antes del 20 de junio:

Panini - Votación Mega Hiro
c/Vallespí, 20
17257 – Torroella de Montgrí
Girona

Encuesta 06/06

¿Cuál es tu serie de anime favorita (por orden de preferencia)?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu personaje de anime favorito (por orden de preferencia)?
1. _____
2. _____
3. _____

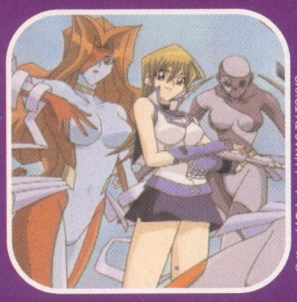
¿Cuál es el monstruo o mascota de anime favorito (por orden de preferencia)?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu videojuego de anime favorito (por orden de preferencia), y en qué consola?
1. _____
2. _____
3. _____

Nombre: _____
Apellidos: _____
Dirección: _____
_____

ESTATALES

- **TVE/La 2**
  - **Campeones,** Lunes a viernes, 18:30
- **Antena 3**
  - **Shin-chan,** Lunes a viernes, 8:00; Fin de semana, 13:00
  - **Yu-Gi-Oh! GX,** Fin de semana, 8:05
- **Telecinco**
  - **UFO Baby,** Fin de semana, 6:30
  - **El príncipe Mackaroo,** Fin de semana, 7:15
  - **Medabots,** Fin de semana, 8:00
  - **Supercampeones,** Fin de semana, 8:00
  - **Let's & Go!!,** Fin de semana, 8:30
  - **Pokémon Advance Challenge,** Fin de semana, 9:15
- **Cuatro**
  - **Samurai 7,** Lunes a viernes, 2:10
- **La Sexta**
  - **Noir,** Fin de semana, 12:30
  - **Wolf's Rain,** Fin de semana, 13:20
  - **Eatman,** Fin de semana, 13:40



© Kazuki Takahashi/NAS TV TOKYO

© Youichi Takahashi/NAS TV TOKYO

© 2001 Tsukimura Ryoei/Bee Train/Victor Entertainment

AUTONÓMICAS

- **TV3/K3**
  - Corrector Yui
  - Doraemon
  - Inuyasha
  - Kimagure Orange Road
  - Kiteretsu, el cosí més llest del món
  - L'Ídol Nagisa: com m'agrada, tot això!
  - La màgica Doremi
  - Neoranga
  - One Piece
  - Ranma 1/2
  - Utena
- **Canal Sur/ Canal 2 Andalucía**
  - 12 reinos
  - Beyblade
  - Cosas de locos
  - Detective Conan
  - Doraemon
  - El principito
  - Inspector Fabre
  - Kiteretsu
  - Mirmo
  - Ninja Boy
  - Nonochan
  - Pokémon
  - Tao-Tao
- **Canal 9/ Punt 2**
  - Doraemon
  - Kochikame
  - Vicky el viking
- **ETB-1**
  - Doraemon, katu kosmikoa
  - Doremiren magia
  - Dragoi Bola GT
  - Hattori ninjaren abenturak
  - Kiteretsu, Nobitaren lehengusu azkarra
  - Kochikame
  - Nonochan
  - Pokémon
  - Vicky bikingoa
- **TVG**
  - Dragon Z
  - Kiteretsu, o primo listo de Nobita
  - O detective Conan
- **Telemadrid/La Otra**
  - Doraemon
  - Magical Doremi
  - Megamán
  - Rantaro, el ninja boy
- **Castilla La Mancha TV**
  - Bobobo
  - Doraemon
  - Doremi
  - YAT
- **Televisión Canaria**
  - Ninja Boy
- **IB3**
  - Corrector Yui
  - Doraemon
  - Ninja Boy Rantaro
  - Taro, l'alienígena
  - Wickie el viking
- **Localia**
  - Inuyasha

© 2003 TOSHITSUGU IIDA and BONES · KEIKO NOBUMOTO/BV/Kodansha Ltd.

WOLF'S RAIN

Un cambio climático ha hecho desaparecer a casi toda la humanidad, sumiendo el mundo en una nueva era glaciar. Pocas ciudades quedan en pie y los supervivientes forman clanes rivales. Los lobos, que han logrado soportar el frío, están adoptando forma humana para encontrar el Paraíso, un lugar visible sólo cuando el mundo esté a punto de desaparecer. Uno de ellos, Kiba, acaba de llegar a una de esas ciudades mientras espera el fin del mundo.

© Sobei Amako/NHK

NINJA BOY RANTARO

Comienza el nuevo curso en la Academia de Ninjas. Entre los novatos se encuentran Rantaro, Shinbei y Kirimaru. No les interesa ser ninjas, pero les toca aprender multitud de técnicas y vérselas con los clanes enemigos. Eso sí, siempre que tienen ocasión se dedican a ver la televisión, jugar a la consola, gastarse el dinero en caprichos y comer lo que les apetezca. Además, claro, de escaparse un ratito para jugar con sus amigas "kunoichi" (niñas ninja).

SATÉLITE

- **Cartoon Network**
  - B-Daman
  - Bobobo
  - Bola de dragón
  - Bola de dragón GT
  - Bola de dragón Z
  - Caballeros del Zodíaco
  - Campeones
  - Doraemon, el gato cósmico
  - Mirmo
  - Shin Chan
- **Jetix**
  - Beyblade 2
  - Digimón Tamers
  - Flint y los viajeros del tiempo
  - Los quintillizos
  - Medabots
  - Megaman NT Warrior
  - One Piece
  - Pokémon 4
  - Pokémon 5
  - Pokémon 6
  - Pokémon Advanced Battle
  - Pokémon Advanced Challenge
  - Sonic X
  - Zatch Bell!
- **Nickelodeon**
  - Doremi
  - Supercampeones
  - Yu-Gi-Oh
- **Boomerang**
  - Heidi
  - La abeja Maya
  - Ruy, el pequeño Cid
  - Vickie el vikingo

© Masami Kurumada/Shueisha/Toei Animation

© CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo

:© 2001 Toei Animation

GRENADIER

Rushuna es una experta en armas de fuego que viaja de aquí para allá con un único objetivo: hacer del mundo un lugar lleno de paz. La realidad es muy distinta a su sueño, y por doquier hay conflictos y guerras. Ella desearía que sus palabras bastaran para lograr la paz, pero no es posible, así que se hace valer con sus letales armas. En su viaje conoce a Yajiro, un samurái mercenario que odia a quienes usan armas de fuego. ¿Qué pasará entre ellos?

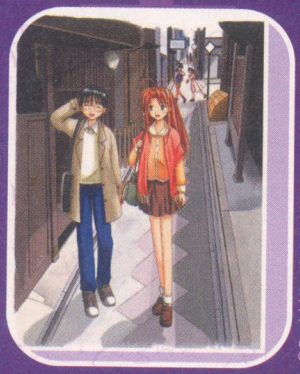
CABLE

- **Canal Buzz**
  - Azul
  - Burn Up! Scramble
  - Burst Angel
  - Chobits
  - El misterioso Loki
  - El mundo de Narue
  - Elfen Lied
  - Final Approach
  - Fruits Basket
  - Gankutsuou
  - Genshiken
  - Ghost in the Shell: Stand Alone Complex
  - Grenadier
  - Gunparade March
  - Hand Maid May
  - Inuyasha
  - Last Exile
  - Love Hina
  - Peace Maker Kurogane
  - Samurai 7
  - Samurai Champloo
  - Texhnolyze
  - W-Wish
  - X-1999
- **Canal Supereñe**
  - Monster Rancher
  - Ruy, el pequeño Cid

© Clamp/Kodansha

© 2003 Natsuki Takaya/HAKUSENSHA - TV TOKYO - NAS - Fruba Project

© Nanae Chrono - MAG Gaiden - Shinsengumi-Tonsyo

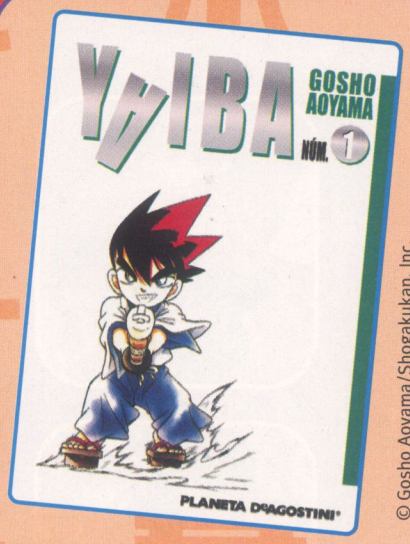


© Bandai / Ken Akamatsu / TV Tokyo

© 2003, 2006 Makoto Raiku/Shogakukan, Toei Animation.

ZATCH BELL!

El mercenario más conocido del mundo es Bolt Crank, un tipo con una habilidad muy peculiar: puede reproducir en su mano cualquier cosa que haya comido. Y como siente predilección por engullir armas de fuego, no hace falta preguntar por qué se le teme tanto, aunque no es un hombre malvado. De hecho, Bolt se dedica a defender el bien y la justicia, aunque sea a cambio de dinero.



© Gosho Aoyama/Shogakukan, Inc.

YAIBA

El joven Yaiba Kurogane viaja a la capital para perfeccionar su aprendizaje del kendo, disciplina que practica desde niño. Pero al llegar se encuentra con un poderoso rival, Takeshi, un chico orgulloso. Takeshi, con tal de vencerlo, decide usar la espada del Dios del Viento... y al hacerlo, ¡también domina al Dios del Viento! A Yaiba sólo le queda hacerse con la única arma capaz de contrarrestar su terrible poder, la espada del Dios del Trueno. Junto a Sayaka, la hija de su anfitrión, y a sus fieles amigos, un buitre y un tigre, Yaiba se embarca en una aventura llena de acción, aventuras, humor absurdo y personajes estrafalarios. ¡Del autor de *Detective Conan*!

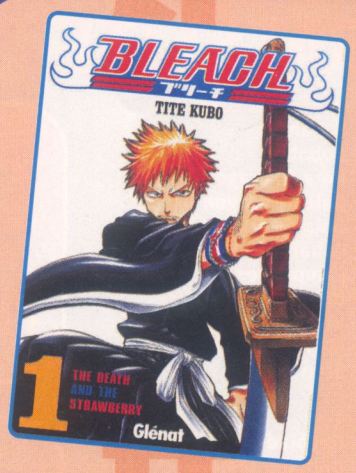
12 volúmenes / 9,95€ / 348 págs

© Bird Studio/Shueisha

NEKOMAJIN-Z

¡La última creación de Akira Toriyama, el autor de *Bola de dragón*, ya está aquí! Nekomajin es el nombre de un enorme gato que va de aquí para allá viviendo todo tipo de aventuras. Se dedica a luchar contra los malvados en nombre del bien y la justicia. El pobre siempre acaba metido en las situaciones más extrañas. Incluso llega a enfrentarse con algunos de los villanos más poderosos a los que venció Son Goku en su momento, como Freezer o Vegeta. Es más, el propio Goku hace una aparición estelar para pedirle un favor muy particular...

34 volúmenes /7,95 € / 224 páginas



© Tite Kubo / Shueisha

BLEACH

Karakura Town es una ciudad tomada por los fantasmas y espíritus. Ahora, una nueva amenaza se cierne sobre sus habitantes: unos espíritus malignos que antes fueron humanos, los hollow. La situación es insostenible, por lo que entra en acción la Sociedad de Almas, formada por personas capaces de acabar con esos seres espectrales mediante sus espadas sagradas. Una de ellas es Rukia, que en una complicada misión resulta malherida y le "presta" parte de su poder a un adolescente con una gran energía espiritual dormida. Ese chico, Ichigo Kurosaki, se convierte inmediatamente en un cazador con un poder increíble. Después de su exhibición, ella se convierte en su instructora. ¡No te pierdas el manga de acción y fantasía más esperado de los últimos tiempos!

Serie abierta / 192 págs / 7,20€

¿SABÍAS QUE...?

LOS MANGAS EN JAPÓN

Hola de nuevo, otaku lector de *Mega Hiro* (si has entendido lo que te estoy llamando, es que te has estudiado bien el vocabulario del primer número, ¡enhorabuena!). Ya que nos encontramos en la sección dedicada a los cómics japoneses, esta vez te voy a hablar de la edición de mangas en Japón.

En Japón, los mangas se publican por capítulos de unas 20 páginas en revistas que tienen una determinada periodicidad (semanal, quincenal o mensual). Esas revistas más bien parecen guías telefónicas: ¡tienen centenares de páginas! Y claro, en cada número aparecen un montón de cómics diferentes. Luego, los títulos que han tenido éxito se recopilan en colecciones propias. Son esos volúmenes de 200 páginas que puedes ver en las tiendas.

¿Quieres saber cuáles son las principales revistas japonesas de manga para chicos? Sin duda alguna, la más importante –y vendidas es *Shonen Jump*, donde títulos como *One Piece* o *Naruto* se unen a un largo historial de éxitos (*Bola de dragón*, *Caballeros del zodíaco* o *Campeones*, entre muchos otros). Luego tenemos el *Shonen Sunday*, otra publicación imprescindible en cuyas páginas actualmente se serializan historias tan conocidas como *Inuyasha*, *Detective Conan* o *Zatch Bell*. Y no hay que olvidarse de las otras dos revistas punteras: *Shonen Afternoon* (*¡Ah, mi diosa!*) y el *Shonen Magazine* (*Rave*, *Negima*).

EL PERSONAJE

© Hiroyuki Takei

NOMBRE: Yoh Asakura
SERIE Y MANGA: *Shaman King*

Es el tipo con más pachorra del anime. Comodón y amante de la vida tranquila, es un poderoso chamán. Pertenece a la ancestral familia Asakura y participa en el Shaman Fight, en el que se erigirá el nuevo rey del mundo. Su sueño es ser rey chamán para llevar la paz y la tranquilidad al mundo. Siempre intenta hacerse amigo de sus adversarios, aunque eso es difícil de conseguir con los más malvados. Lo que sí consigue es ganarse las simpatías de Horo Horo, Ryu y Ren, que junto a Manta son sus mejores amigos. Tiene una prometida, Anna, una chamán mandona y temible.

ESTE MES...

- **¡Ah, mi diosa! 12 (serie abierta),** de Kosuke Fujishima. 192 págs, 6,95€ [NORMA EDITORIAL]
- **¡Amasando Ja-Pan! 7 (serie abierta),** de Takashi Hashiguchi. 192 págs, 6,90€ [IVREA]
- **Bleach 1 (serie abierta),** 192 págs, 7,20€ [GLÉNAT]
- **Capitán Tsubasa: las aventuras de Oliver y Benji 26** (de 37), de Yoichi Takahashi. 192 págs, 7,20 € [GLÉNAT]
- **Detective Conan 51 (serie abierta),** de Gousho Aoyama. 192 págs, 6,95€ [PLANETA]
- **Dragon Ball Ultimate Edition 6 (de 34),** de Akira Toriyama. 232 págs, 7,95€ [PLANETA]
- **Dragon Ball Ultimate Edition 7 (de 34),** de Akira Toriyama. 232 págs, 7,95€ [PLANETA]
- **Full Metal Panic! 9 (de 9),** de Retsu Tateo y Shouji Gatou. 178 págs, 7,95€ [PANINI]
- **Hungry Heart 3 (de 6),** de Yoichi Takahashi. 208 págs, 8€ [IVREA]
- **Inuyasha 41 (serie abierta),** de Rumiko Takahashi. 192 págs, 7,20€ [GLÉNAT]
- **Lamu 7 (de 15),** 408 págs, 12€ [GLÉNAT]
- **Naruto 23(serie abierta),** de Masashi Kishimoto. 184 págs, 7,20€ [GLÉNAT]
- **Negima. Magister Negi Magi 6 (serie abierta),** de Ken Akamatsu. 184 págs, 7€ [GLÉNAT]
- **Nekomajin Z** (tomo único), de Akira Toriyama. 192 págs, 8,95€ [PLANETA]
- **Omakase! Peace Electronics 4(de 8),** de Tatsuki Nohda. 400 págs, 11€ [MANGALINE]
- **One Piece 35 (serie abierta),** de Eiichiro Oda. 192 págs, 6,95€ [PLANETA]
- **Rave 13 (de 35),** de Hiro Mashima. 192 págs, 8€ [NORMA EDITORIAL]
- **Shaman King 11 (de 32),** de Hiroyuki Tatei. 200 págs, 7€ [GLÉNAT]
- **Shinsengumi Imon Peacemaker 2 (de 5),** de Nanae Chrono. 212 págs, 8€ [IVREA]
- **Trigun Maximum 9** (serie abierta), de Yasuhiro Nightow. 192 págs, 7,20€ [GLÉNAT]
- **Yaiba 1** (de 12), de Gosho Aoyama. 368 págs, 9,95€ [PLANETA]
- **Zatch Bell! 8 (serie abierta),** de Makoto Raiku. 192 págs, 6,95€ [NORMA EDITORIAL]

¡A juzgar por la avalancha de cartas recibidas este mes en la redacción, la revista os está gustando mucho! ¡Pues ya os podéis preparar para lo que viene, que esto acaba de empezar! ¡Y ahora, a por vuestras cartas!

• Manuel Núñez Odero, Sanlúcar de Barrameda (Cádiz)
Nunca me pierdo las series *One Piece* e *Inuyasha*, y me parecen las mejores series de anime que hay. Me gustaría que en algún número de *Mega Hiro* dieran un póster de *One Piece*, porque de *Inuyasha* no me puedo quejar del que disteis en el primer número. En parte estoy enfadado porque ya no dan *One Piece* en Telecinco, y porque *Inuyasha* sólo lo emiten en Localia. ¿Podéis hacer algo al respecto?

¡Parece que lo de *Inuyasha* y su no emisión a nivel nacional os tiene a todos muy preocupados! Pues lo siento, Manuel, pero por ahora no hay ninguna novedad al respecto. Aunque tranquilo que si alguien decide emitirla a nivel nacional, en *Mega Hiro* seremos los primeros en decírtelo. Respecto a los pósters, verás que en este número te regalamos otro más de *Inuyasha*, y estamos trabajando en lo de *One Piece*, así que ten un poco de paciencia... ¡Y gracias por tu dibujo!

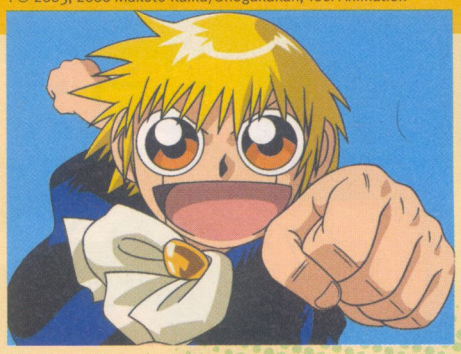
© Kazuki Takahashi/NAS TV TOKYO

• Ismael González, Madrid (12 años)
¡Vuestra revista es genial! ¡Me ha encantado el primer número, así que habéis ganado un lector fijo! Eso sí, me gustaría que se hablara un poco más de *Zatch Bell!*, que me parece una de las mejores series de los últimos años. ¿Podríais poner un póster de esta serie, por favor? Será una buena forma de amenizar el tiempo mientras alguien se decide a emitirla en abierto próximamente... ¿Por qué en España tienes que estar abonado a canales de pago para poder ver anime de calidad?

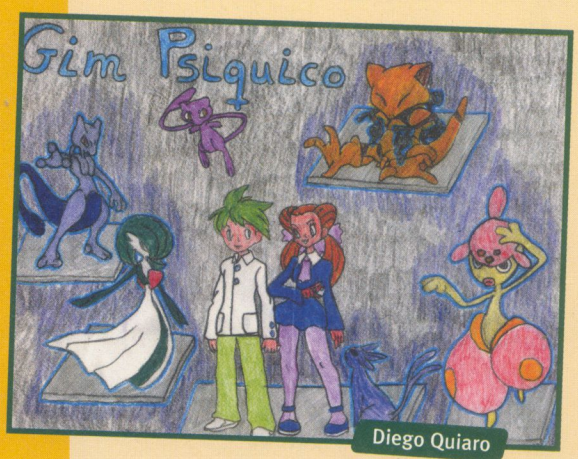
Por descontado que *Zatch Bell!* será una de las protagonistas habituales en las páginas de la revista, Ismael. Lo del póster, dicho y hecho: este mismo número puedes encontrarlo en las páginas centrales de la revista. En cuanto a lo del anime en España, puesto que es cierto que el panorama no es precisamente demasiado halagüeño, pero... ¿no os parece que últimamente la cosa se ha reactivado en las televisiones nacionales o públicas? La emisión de *Yu-Gi-Oh! GX*, por ejemplo, es una gran novedad, y Telecinco parece apostar fuerte por *Let's & Go!!*, así que paciencia... ¡tal vez haya esperanza para el anime en abierto!

• Laura Bernabé, Alicante (13 años)
¡Me encanta *Mega Hiro*! Me gusta mucho, sobre todo por la gran variedad de temas y series que hay... ¡Aunque tal vez echo un poco de menos que se hable de alguna serie que no esté en antena! Mi serie de anime favorita es *Detective Conan*, y de hecho gracias a ella conocí a la que ahora es mi mejor amiga. Las dos éramos muy aficionadas tanto a la serie de televisión como al manga cuando no nos conocíamos. Un día, en un salón del cómic, cuando estaba comprando uno de los últimos tomos del manga de *Conan*, escuché cómo la chica de delante de mí en la cola le contaba al vendedor que era una apasionada de los cómics y series de misterio, y que quería crear un club. ¡Naturalmente, me faltó tiempo para decirle que yo también era fan del género! Ahora somos inseparables, aunque, por desgracia, lo del club no ha llegado a buen puerto... Por cierto, ¿por qué hay tan pocas series como *Detective Conan*?

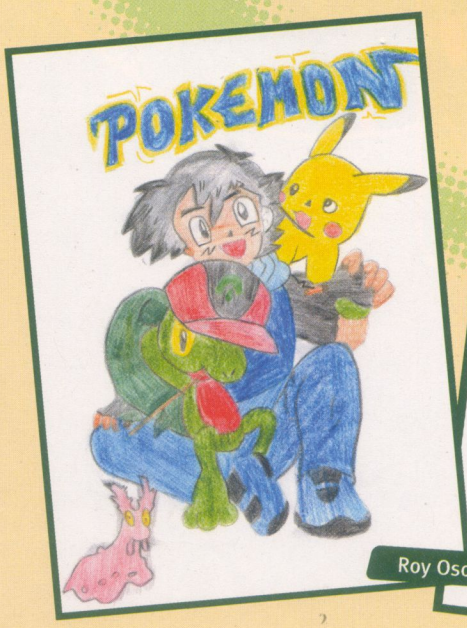
! © 2003, 2006 Makoto Raiku/Shogakukan, Toei Animation



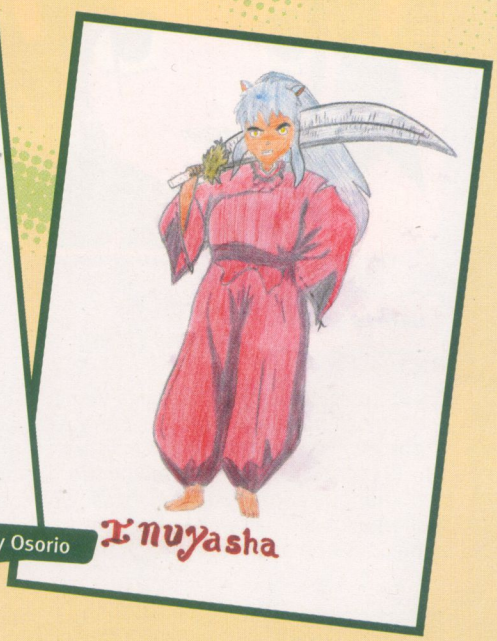
¡Menuda historia, Laura! Me alegro mucho de que el bueno de Shinichi haya servido para crear una amistad tan sólida como la vuestra. Y efectivamente, hay muy poquitas series como *Detective Conan*, que enfoquen las tramas de misterio de esa forma tan amena y entretenida... ¡pero es que precisamente ésa es la principal virtud de la obra de Gosho Aoyama! No es tan fácil hacer que casos tan sangrientos y complicados como los que protagoniza Conan sean aptos para todos los públicos... ¡Pero por eso es tan genial *Conan*, ¿verdad?! Por cierto, no pierdas de vista *Mega Hiro*, ya que el pequeño detective nos va a acompañar prácticamente



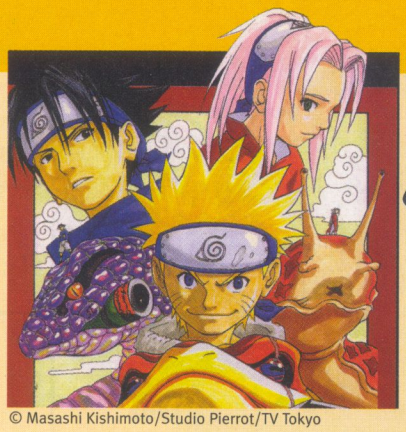
Diego Quiaro



Roy Osorio



© Gosho Aoyama/Shogakukan-YTV-TMS



© Masashi Kishimoto/Studio Pierrot/TV Tokyo

EL RINCÓN DEL PROFESOR ALCORNOQUE

todos los meses... ¡sin ir más lejos, este mismo número le hemos dedicado un curioso artículo a todos los aparatos y cacharros que utiliza en sus casos! Por último, como ya he comentado en alguna ocasión, aunque *Mega Hiro* hablará principalmente de las series que hay en antena en la actualidad (que son unas cuantas), no descartamos dejarnos llevar por la nostalgia y recuperar algún clásico del pasado... ¡Aceptamos sugerencias!

• Alberto Sotovento, Huelva (12 años)
Reconozco que hasta hace poco no era muy aficionado al anime, pero siempre me han gustado mucho los juegos de lucha para consola (mis favoritos son los de *Dragon Ball*, de los que sí que he visto el anime). Sin embargo, hace poco un amigo me convenció para que le diera una oportunidad a otras series de animación japonesas. ¡Vi un par de episodios de *Naruto*, y la verdad es que me enganché de inmediato! Lo malo vino cuando mi amigo me dijo que no se podía ver la serie por ningún canal público... ¡Qué tragedia! ¿No podéis hacer nada para que alguien la emita?

Dicho y hecho, Alberto. Recientemente nos hemos enterado de que el canal Cuatro comenzará a emitir en abierto la serie *Naruto* a partir del próximo otoño. ¡Así podrás calmar tu sed de anime, aunque te recomiendo que le des alguna oportunidad a otras series. ¿Tienes algún otro deseo que nosotros podamos cumplir...?

Y antes de despedirnos, también quiero aprovechar para saludar a Ismael Anulo de Sabiñánigo y a Agustín Luini de Zaragoza por sus cartas... ¡Sois todos unos cracks! ¡Hasta el mes que viene!

QUIERO QUE ME ENVÍES...
¡Lo que te apetezca! Cartas, chistes o dibujos, preguntas para mi colega el Profesor Alcornoque, opiniones sobre cuál es la mejor serie... Vaya, que todo vale. ¡La cuestión es escribir!

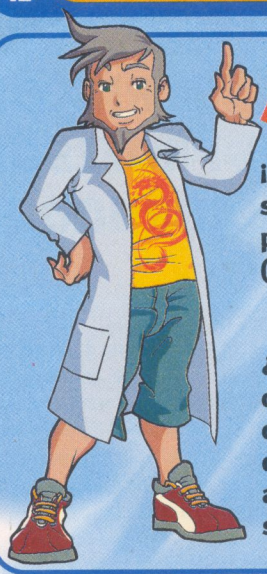
• Puedes enviar un e-mail a:
megahiro@panini.es
• O puedes enviar una carta a:
Panini España
c/ Vallespí, 20
Torroella de Montgrí
17257 Girona

¿Tienes alguna duda sobre las series de anime y no encuentras a nadie que te las solucione? ¡Envíale una carta o bien un mensaje al Profesor Alcornoque y él te dará la solución!

Soy un gran aficionado a *Yu-Gi-Oh!*, incluso juego a las cartas, y he visto que acaba de empezar la nueva serie de *Yu-Gi-Oh!* en la tele. Pero me perdí el primer capítulo y luego he visto que Yugi no es el protagonista. ¿Cómo es eso?
A estas alturas ya lo habrás leído en la página doble que le dedicamos a la serie, de la que hablaremos mucho los próximos meses. Pues resulta que *Yu-Gi-Oh! GX* está ambientada 10 años después del final de la anterior serie. Así que los protagonistas cambian. ¡Yugi ya debe de tener unos 25 años! De modo que Jaden Yuki toma su relevo como prota.

¡Hola! Me gusta mucho *Bola de dragón*, pero... ¡Cartoon Network podría emitirla más temprano, que siempre me lo tengo que grabar! He visto en tiendas los DVD de la serie. Pero son los de cuando Goku es pequeño. ¿Sabes si saldrán las aventuras de cuando Goku lucha contra los superguerreros, Freezer, Célula y todos los demás enemigos?
Desde luego, has dado en la diana. Como puedes leer en la sección de noticias, a finales de junio comenzará a salir *Bola de dragón Z* en DVD, de manos de Selecta Visión, que son los mismos que editan otro clásico como *Caballeros del zodíaco*. Allí puedes leer todas las características del lanzamiento, aunque ya te avanzo que el mes que viene le dedicaremos varias páginas a esta edición. ¡No te lo pierdas!

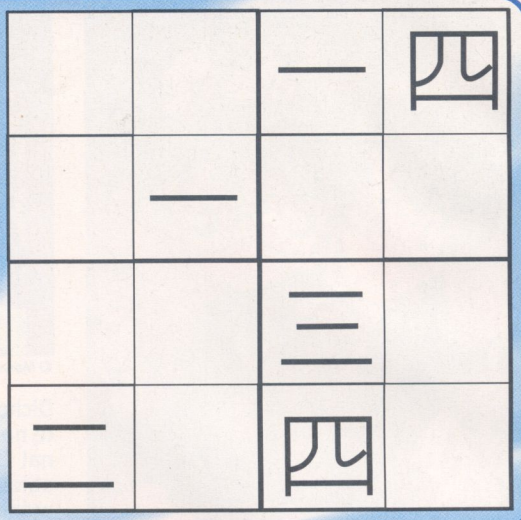
Mi pregunta tiene que ver con la genial *One Piece*. Yo no tengo el canal Jetix y veía la serie en Telecinco, pero ahora se emite sólo en Cataluña. ¿Podremos verla los demás en nuestros canales autonómicos?
En principio, este estupendo anime se emitirá en varias cadenas autonómicas, no sólo en la catalana. Pero como puedes imaginarte, cuándo lo haga dependerá de esos canales. No obstante, ten por seguro que cuando se emita en más teles podrás saberlo a través de *Mega Hiro*.



Microsudoku

¡Afila el ingenio resolviendo este micro sudoku! Pero cuidado: no es tan fácil porque... los números están en japonés (sólo son del 1 al 4, tampoco te estreses...)

¿Es tu primer sudoku? Fácil: tienes que conseguir que cada columna, cada fila y cada cuarto del puzzle contengan los números del 1 al 4. Puedes usar la lógica o, si la tienes algo oxidada, rellenar al azar y comprobar si encaja al final...



UN HÉROE DIFERENTE

Reordena el nombre de los personajes de esta popular serie en las casillas de la derecha , traslada las letras seleccionadas al casillero inferior y conseguirás el nombre de un gran héroe anime. ¿Una pista? ¡Guau!

1. GEKOAM
2. KORMUI
3. GOSNA
4. KAARIR
5. PIHSOP
6. KYYKO

© Takahashi Rumiko, Shogakukan, Sunrise, YTV

UN PARIENTE DIFÍCIL

Al mirar una foto, Vegeta, el destronado príncipe de los saiyanos, comentó a Son Goku: *"No tengo hermanos ni hermanas, pero el padre de ese hombre es el hijo de mi padre."*
¿De quién es el retrato?

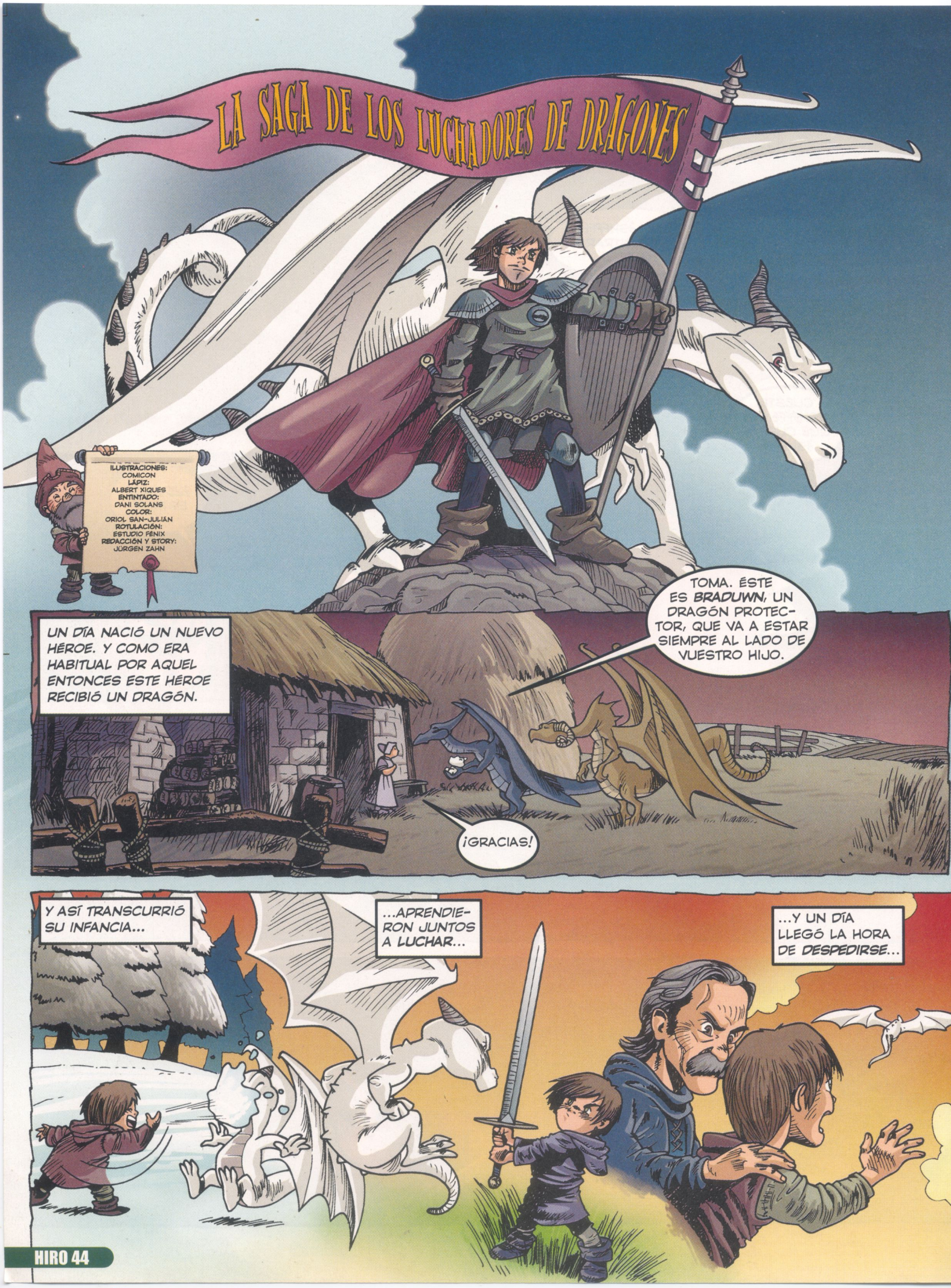
© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation

ALGO MÁS QUE UN DUELO

Si quieres saber qué relación une a Yugi Muto, el protagonista de Yu-Gi-Oh, con Jaden Yuki, su equivalente en Yu-Gi-Oh GX, sólo tienes que reordenar las cajas en los espacios inferiores.

ta aJ	ndeD	aste	rsle	lóun	Muto	acar
uelM	elca	rega	mpeo	Yugi	aden	Yuki

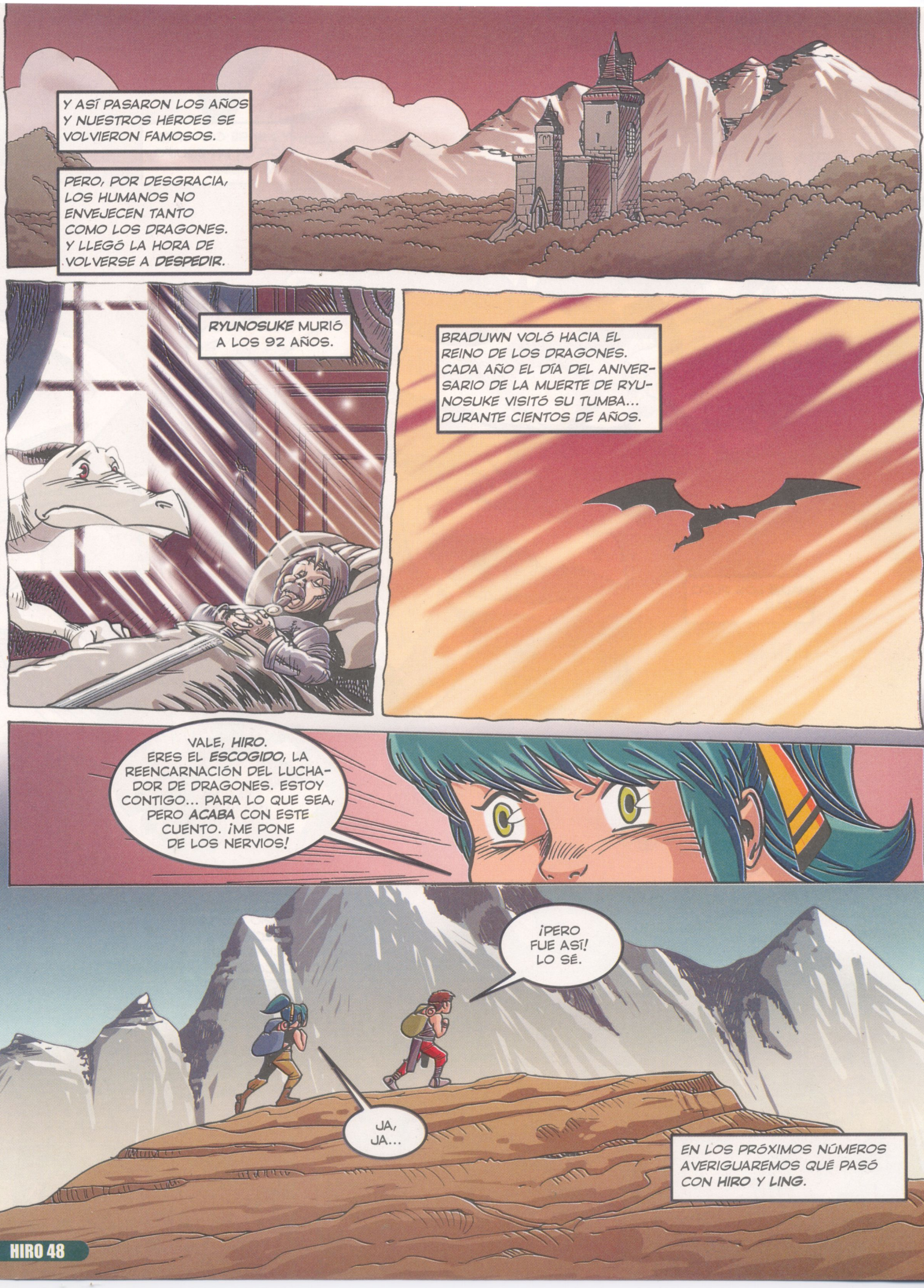
Las Aventuras de HIRO
VOY ¡SHFFF¡ A ENCONTRARLO ¡SHFFF¡...
CUESTE ¡SHFFF¡ LO QUE CUESTE ¡SHFFF¡
¡¿DÓNDE ESTÁS?!
¿POR QUÉ? ¡SHFFF¡ ¿POR QUÉ ¡SHFFF¡ PASA TODO ESTO? ¡SHFFF¡


LA SAGA DE LOS LUCHADORES DE DRAGONES
ILUSTRACIONES:
COMICON
LÁPIZ:
ALBERT XIQUES
ENTINTADO:
DANI SOLANS
COLOR:
ORIOL SAN-JULIÁN
ROTULACIÓN:
ESTUDIO FÉNIX
REDACCIÓN Y STORY:
JÜRGEN ZAHN
UN DÍA NACIÓ UN NUEVO HÉROE. Y COMO ERA HABITUAL POR AQUEL ENTONCES ESTE HÉROE RECIBIÓ UN DRAGÓN.
TOMA. ÉSTE ES BRADUWN, UN DRAGÓN PROTECTOR, QUE VA A ESTAR SIEMPRE AL LADO DE VUESTRO HIJO.
¡GRACIAS!
Y ASÍ TRANSCURRIÓ SU INFANCIA...
...APRENDIERON JUNTOS A LUCHAR...
...Y UN DÍA LLEGÓ LA HORA DE DESPEDIRSE...

¿QUÉ QUIERES DECIR CON *PELIGRO*? ESTOY ACOSTUMBRADO AL PELIGRO Y NADA ME SEPARARÁ DE BRADUWN. ¡VOY A BUSCARLO!
¡BASTA, HIJO MÍO! ¡VETE A TU HABITACIÓN!
...UUUHGHNN... BRADUWN...
SI AHORA ME DEJAS SOLO, OLVÍDATE DE MÍ PARA SIEMPRE.

ME DA LA SENSACIÓN DE QUE ESTÁ MUY CERCA.
¿HOLA...? ¿BRADUWN...?
PERO BARDUWN... SOY YO. ¿NO ME RECONOCES?
¿QUIÉN ERES? ¡¡¡LÁRGATE!!!
¡NO TE CONOZCO!
¡¿CÓMO?!
SIEMPRE HABÍAMOS JUGADO Y LUCHADO JUNTOS. MIRA...
... MI ESPADA TIENE ALGUNAS MARCAS DE TUS DIENTES.
YA ME ACUERDO. ESTAMOS HECHOS EL UNO PARA EL OTRO Y DEFENDEREMOS EL BIEN PARA SIEMPRE.

Y ASÍ SE CONVIRTIERON EN UN EQUIPO *INVENCIBLE*.
NADIE LOS PUDO PARAR...
...Y SE LES ENCARGÓ *VIGILAR* A LAS PERSONAS MÁS IMPORTANTES.
EL PROPIO REY LES AGRADECIÓ SUS SERVICIOS Y LOS CONDECORÓ.


Y ASÍ PASARON LOS AÑOS Y NUESTROS HÉROES SE VOLVIERON FAMOSOS.
PERO, POR DESGRACIA, LOS HUMANOS NO ENVEJECEN TANTO COMO LOS DRAGONES. Y LLEGÓ LA HORA DE VOLVERSE A DESPEDIR.
RYUNOSUKE MURIÓ A LOS 92 AÑOS.
BRADUWN VOLÓ HACIA EL REINO DE LOS DRAGONES. CADA AÑO EL DÍA DEL ANIVERSARIO DE LA MUERTE DE RYUNOSUKE VISITÓ SU TUMBA... DURANTE CIENTOS DE AÑOS.
VALE, HIRO. ERES EL ESCOGIDO, LA REENCARNACIÓN DEL LUCHADOR DE DRAGONES. ESTOY CONTIGO... PARA LO QUE SEA, PERO ACABA CON ESTE CUENTO. ¡ME PONE DE LOS NERVIOS!
¡PERO FUE ASÍ! LO SÉ.
JA, JA...
EN LOS PRÓXIMOS NÚMEROS AVERIGUAREMOS QUÉ PASÓ CON HIRO Y LING.

HUMOR

¡JA! ¡JA! ¡JA!

¿Cuál es el colmo de Bulbasaur?
¡Que lo dejen plantado!

© 1997-2006 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR. Kikaku

¡JA! ¡JA! ¡JA!

¡JA! ¡JA! ¡JA!

¿Quiénes son los caballeros más pesados del anime?
¡Los "Chapalleros" del Zodiaco!

© Masami Kurumada/Shueisha/Toei Animation

¿Qué es lo que más molesta a Son Goku de su transformación en super guerrero?
¡Encontrar suficiente gomina para todo ese pelo!

© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation

MEGA HIRO

¡GANA!

¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!

PÁGINAS 8-9: CAMPEONES

Tenemos estos lotes de *Campeones* para ti:
- 2 troleys
- 2 lotes de mochila + estuche
- 2 lotes de mochila junior + plumier
- 6 Socca-sac

Gana uno de estos lotes respondiendo a esta pregunta:

¿Por qué equipo español ha fichado Oliver Aton en Campeones hacia el Mundial?

PÁGINAS 12-13: LET'S & GO!!

Llevate este fantástico coche oficial de la línea de juguetes de *Let's & Go!!* e imita las increíbles carreras de la serie de animación. Para ganarlo, sólo debes contestar correctamente a la siguiente pregunta:

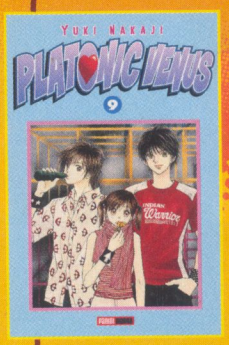
¿Cómo se llaman los dos protagonistas de Let's & Go!!?

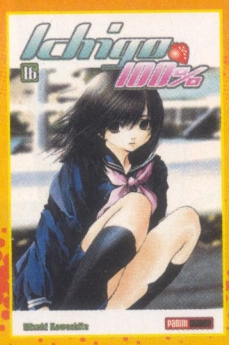
PÁGINA 19: SUPERCAMPEONES

También tenemos 3 lotes de *Supercampeones* cortesía de Jonu Ediciones para sortear. Si quieres uno de ellos, responde correctamente a la siguiente pregunta:

¿En qué país juega Mark Lenders en la actualidad?

PÁGINA 34-5: VOTACIÓN





Y por último, como cada mes, necesitamos tus votaciones a las mejores series, personajes, mascotas y videojuegos de las páginas 34-35. Sólo por participar, entrarás en un sorteo de 10 fantásticos lotes de mangas. ¡Ya sabes! ¡Envíanos tus votaciones y tendrás lectura gratuita para pasar un verano de lo más entretenido!

NOMBRE Y EDAD:

DIRECCIÓN:

CIUDAD:

Nº DE TELÉFONO:

MEGA HIRO

DIRECTOR REVISTAS: José Luis Córdoba
COORDINACIÓN EDITORIAL Y MARKETING: Noemí Ruger
REDACCIÓN Y ADMINISTRACIÓN:
C/ Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona)
Telf.: 972 75 74 11. Fax: 972 75 77 11.
www.panini.es

REALIZACIÓN: Estudio Fénix
C/ El Vent, 41, 08031 Barcelona.
Telf.: 934 20 40 90

PUBLICIDAD: Bola Ocho Comunicaciones

IMPRESIÓN: Printer Industria Gráfica S.A.
DISTRIBUCIÓN: Logista
Polígono Industrial Polvoranca
C/ del Trigo, 19
Telf. 914 81 98 00

MEGA HIRO
© Panini S.A.
All rights reserved.

CÓMIC
LÁPIZ: Albert Xiques
TINTA: Dani Solans
COLOR: Oriol San-Julián
GUIÓN: Jürgen Zahn

panini revistas

EDITA: PANINI ESPAÑA, S.A.
DIRECTOR GENERAL: Lluís Torrent
DIRECTOR DE MARKETING: Joan Hortal
DIRECTOR COMERCIAL: José María Rovirola
DIRECTOR DE GRANDES SUPERFICIES: Isidre Garriga

MEGA HIRO es una publicación de Panini España. Todos los derechos reservados. Queda expresamente prohibida la reproducción total o parcial de los textos e ilustraciones incluidos en esta revista.

ISSN: 1886-2934
Depósito Legal: GI-165-2006

COPYRIGHTS TOP 25
Shin chan © 1992-2006 USUI YOSHITO / SHIN-EI & TV Asahi •One Piece © 1999 Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation • Pokémon © 1997-2006 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR. Kikaku. • Campeones © 2001 Yoichi Takahashi/Shueisha.Avex. TV Tokyo. All rights reserved. • Inuyasha © Takahashi Rumiko, Shogakukan, Sunrise, YTV. •Detective Conan © Gosho Aoyama/Shogakukan-YTV-TMS •Let's & Go!! © 1996 KOSHITA/Shogakukan, Shopro • Saint Seiya © Masami Kurumada/ Shueisha/Toei Animation •Dragon Ball © Bird Studio/ Shueisha, Toei Animation •Beyblade © HUDSON SOFT/TAKARA - BEYBLADE PROJECT . TV TOKYO • Kochikame © Osamu Akimoto / Studio Gallop / Fuji TV •Shaman King © Hiroyuki Takei. •Zatch Bell © 2003, 2006 Makoto Raiku/Shogakukan, Toei Animation •Yugi-Oh © Kazuki Takahashi •Megaman NT Warrior © CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002, 200 •Cardcaptor Sakura film © CLAMP - KODANSHA / CINEMA "CARD CAPTOR SAKURA" PARTNERSHIP serie © CLAMP / KODANSHA / NEP 21 / NHK •Dragonball Z Budokai Tenkaichi • Dragon Ball Z Supersonic Warriors • Yu-Gi-Oh! GX © Kazuki Takahashi/NAS TV TOKYO

SOLUCIONES A LOS PASATIEMPOS

MICROSUDOKU

EL MEJOR HÉROE
1. Kagome; 2. Miroku; 3. Sango; 4. Kirara; 5. Shippo; 6. Kykyo. Palabra cruzada: Inuyasha.

ALGO MÁS QUE UN DUELO
Una vez ordenada, ya sabrás que "Yugi Muto el campeon de Duel Masters le regaló una carta a Jaden Yuki". Además, Jaden asiste a la Academia del Duelo, que fundó Seto Kaiba en una lejana isla.

UN PARIENTE DIFÍCIL
A ver... el hijo del padre de Vegeta es el propio Vegeta, el hijo de Vegeta es Trunks y lo de los hermanos está para despistar a Son Goku, claro. Que picó, claro.

¿CONOCES NUESTRAS SERIES DE MANGA?

panini manga

Entra en nuestra web

www.paninicomics.es

y encuentra tu tienda más cercana.

¡¡Apúntate a la moda Manga!!

MARVEL RAMPAGE

TU REVISTA DE SUPERHÉROES

¡DVDS!

¡CINE!

¡JUEGOS!

¡CADA MES EN TU KIOSKO!

panini revistas

Copyright © 2004 Marvel Characters, Inc.